

Chi ha Sviluppato Pirates War



Le Origini di Pirates War

Pirates War è nato nel **2005** dalla passione di tre amici accomunati dall'amore per i giochi online e le avventure piratesche. Il progetto ha preso vita grazie alla visione creativa di **MAT**, aiutato da **Darkangel e Cannadark**, che hanno trasformato la loro idea in un browser game unico, dove strategia e spirito d'avventura si fondono per offrire un'esperienza coinvolgente e senza tempo.

Il Team Attuale

MAT – Lead Developer

Il cuore tecnico di **Pirates War**, MAT ha progettato gran parte del sistema di gioco e continua a guidarne lo sviluppo con nuove funzionalità e miglioramenti costanti.

I Membri Storici del Progetto

Cannadark – Ex Programmatore & Grafico

Ha dato un contributo fondamentale alla creazione del mondo visivo originale del gioco, disegnando ambientazioni e interfacce che hanno reso Pirates War un'esperienza unica.

Darkangel – Ex Game Designer & Community Manager

Ha curato l'esperienza di gioco nelle sue fasi iniziali, contribuendo alla definizione delle meccaniche e alla gestione della community.

Pirates War è un Progetto in Evoluzione!

Siamo sempre alla ricerca di appassionati di giochi online che vogliano contribuire al progetto come hobby.

Se hai esperienza con **PHP, MySQL e/o Node.js** e vuoi dare il tuo contributo allo sviluppo di nuove funzionalità per **Pirates War**, saremo felici di valutare una possibile collaborazione!

📄 **Unisciti a noi e aiuta a migliorare Pirates War!**

📄 **Contattaci su Telegram** per maggiori informazioni.

Revision #3

Created 8 April 2025 23:38:36 by Admin

Updated 9 April 2025 00:16:38 by Admin