

Bauli

Alcune **mappe del tesoro**, in particolare quelle di livello più elevato, possono mostrare delle **coordinate indecifrabili** che celano buona parte dell'intero tesoro. Per trovarle dovrai **esplorare** l'isola. Una volta trovato il nascondiglio segreto, oltre ai dobloni, scoprirai anche un **baule** o **forziere**.

I forzieri contengono **oggetti speciali** come **vestiario, cannoni, equipaggiamenti per le navi** o **booster**. Se sei particolarmente fortunato potresti trovare al loro interno **oggetti magici** o con **funzioni speciali**. Esistono al momento più **livelli** o **tier** di forzieri. In linea generale:

- Le Mappe di **livello 3** (colore **verde**) nel caso in cui celino una coordinata nascosta, possono permettere di ritrovare, una volta rintracciata ed eseguito lo scavo, un **baule di tier 1 - 4**
- Le Mappe di **livello 4** (colore **giallo**) sono caratterizzate sempre dalla presenza di una coordinata nascosta e possono permettere di ritrovare, una volta rintracciata ed eseguito lo scavo, un **baule di tier 1 - 7**
- Le Mappe di **livello 5** (colore **viola**, rintracciabili solo in mare) sono caratterizzate sempre dalla presenza di una coordinata nascosta e quest'ultima, una volta trovata ed eseguito lo scavo, svela un **baule di tier 8 - 10**

I bauli di **tier 1 - 7** mostrano una serratura di colore **argento** , mentre quelli di **tier 8 - 10** una serratura di colore **oro** .

Cosa contengono i bauli

Cliccando sul forziere ti verranno mostrati i **tre oggetti** che potresti trovare al suo interno, ma otterrai **solo uno di questi una volta aperto**, con eguale possibilità (vedi più avanti per come aprire i bauli):







Baule	Contenuto (tre elementi tra quelli possibili)
Tier 1	Osso, Funghi, Cannone di ferro, Scafo di pino, Vela di cotone, Timone di pino, Rame x 30, Lino x 30, Abete x 30
Tier 2	Maglia 1, Maglia 2, Gonna 1, Gonna 2, Scarpe, Bandana, Bandana 2, Calzoni, Canotta, Calzoncini
Tier 3	Osso x 4, Funghi x 4, Bottiglia di Rhum, Doblioni x 20, Bronzo x 20, Canapa x 20, Faggio x 20, Acceleratore 5 min, Cannone di bronzo
Tier 4	Calzoncini 2, Cappello 2, Barile di rhum, Ciabatte, Chiave d'oro, Bacche x 2, Cannone di rame, Acciaio x 15, Manila x 15, Noce x 15
Tier 5	Calzoni 2, Stivali, Collana, Gilet, Quadrifoglio, Erba tropicale, Alga marina, Cannone d'acciaio, Doblioni x 50
Tier 6	Gonna, Maglia 2, Barile di Rhum x 2, Bottiglia di Rhum x 6, Doblioni x 80, Acceleratore 10 min, Cannone di Titanio, Titanio x 12, Frassino x 12, Juta x 12
Tier 7	Cappotto, Timone di Mary Read, Scafo di Mary Read, Vela di Mary Read, Doblioni x 100, Chiave d'oro x 2, Acceleratore 30 min, Cannone di Titanio

Tier 8	Giacca, Giacca 2, Scafo di Noce x 2, Vela di Manila x 2, Cannone di mithril, Timone di Noce x 2, Mithril x 15, Flax x 15, Quercia x 15
Tier 9	Cappello 3, Spada, Doblioni x 300, Scafo di frassino, Timone di frassino, Vela di juta, Acceleratore 5 min x 5, Mithril x 30, Quercia x 30, Flax x 30
Tier 10	Scafo di quercia, Vela di flax, Timone di quercia, Cannone di Mithril, Acceleratore 10 min x 5, Mithril x 60, Flax x 60, Quercia x 60

Come aprire i baui

Chiavi



Il modo più semplice per aprire un forziere è usare una **chiave** apposita. Porta quindi il forziere sulla **tua isola** e al **mercato**, nella sezione **Shop > Miglioramenti** potrai **acquistare la chiave**. Una modalità alternativa per recuperare le chiavi è **trovarle nei baui stessi**. Ogni forziere si apre con la rispettiva chiave:

- **Chiave argento**  per i forzieri di **tier 1 - 7** al costo di **99 dobloni** 
- **Chiave oro**  per i forzieri di **tier 8 - 10** al costo di **30 diamanti** 

Per usare la chiave dovrai premere il pulsante  e quindi selezionare il forziere di tuo interesse. Usare una chiave **assicura sempre una ricompensa**.

NB: una volta **aperto il forziere** apparirà **solo uno dei tre oggetti possibili!**

Forzare la serratura

Un modo **più economico** ma **rischioso** per aprire i forzieri prevede di tentare di **scassinare la serratura**. Questa via alternativa è **riservata solo ai forzieri di tier 1 - 7** (quelli apribili con una chiave argento), mentre i forzieri di tier 8 - 10 possono essere aperti **solo con chiavi oro**. Gli **attrezzi da scasso** sono acquistabili al **mercato** al costo di 15 dobloni . Per tentare di forzare la serratura si deve premere sul pulsante  e selezionare il baule di interesse. In caso di **successo** il baule verrà aperto e si otterrà la ricompensa, mentre se lo scasso **non va a buon fine** la serratura **si rompe**: il baule viene **compromesso** e si **distrugerà**. La % di successo dipende da:

- Entità della **skill Scassinatore**, che **augmenta ogni tentativo fallito** di scasso
- **Tier del baule**: più pregiato è il baule e maggiore sarà il livello di skill richiesto per garantire una buona % di apertura. Nel pannello informazioni del baule è mostrato il **livello di skill richiesto**.

conosfrutta

ricompense di minor interesse per far **salire la skill.**

Revision #1

Created 11 June 2026 23:19:58 by Admin

Updated 11 June 2026 23:20:03 by Admin