

Generazione dei Timoni

Senza un timone la nave non è manovrabile. Sebbene non sia strettamente necessario per navigare (vedi il capitolo su come equipaggiare una nave) dotarsi di un timone adeguato ti permetterà di **spostare più velocemente la nave in combattimento**.

NB: il **bonus di manovrabilità** del timone esprime il **tempo guadagnato in millisecondi** nello spostamento della tua nave durante il **combat**.



I timoni richiedono, come le armi, un certo numero di **risorse** (soprattutto legno) e di **materiale** (legnami).

Il sistema di creazione dei timoni ricalca quello degli altri oggetti (vedi per completezza la sezione sulla generazione delle armi). La creazione dei timoni si basa sull'abilità "**Fabbrica timoni**" (vedi skill gruppo artigianato).

Livelli di "Fabbrica timoni" ideali in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo

Livelli di "Fabbrica timoni" ideali in base a fattura e qualità					
Pino	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
Abete	12	22	32	42	52
Faggio	24	34	44	54	64
Noce	36	46	56	66	76
Frassino	48	58	68	78	88
Quercia	60	70	80	90	100

NB: essere un artigiano perfetto richiede **molta esperienza**. Anche se la tua skill "Fabbrica timoni" raggiunge il valore richiesto dalla difficoltà di un timone di un certo materiale e di una certa fattura, comunque **potrai fallire la costruzione** (in generale in una proporzione del 40%). Pertanto, quando si parla di livello "**ideale**" si intende il livello al quale la probabilità di riuscire a costruire quel tipo di timone **supera** la probabilità di fallimento. Man mano che la skill **sale e supera sempre di più** la difficoltà richiesta la % di fallimento calerà progressivamente fino ad azzerarsi del tutto o quasi.

Anche i timoni sono quindi dotati di una **qualità**, determinata dal **materiale** con cui sono stati costruiti:

- **Pino**
- **Abete**
- **Faggio**
- **Noce**
- **Frassino**
- **Quercia**





































I **timoni di pino** sono quelli che si possono **comprare all'emporio** sulla propria isola e **non possono essere prodotti!** Il materiale però può essere ricercato nelle isole del tesoro per far salire la skill "Taglio della legna" (vedi [materiali e risorse](#))

Nonché di una **fattura**:

- **Novizio**
- **Apprendista**
- **Maestro**
- **Virtuoso**
- **Supremo**

Materiale e fattura determinano le **statistiche** del timone, che sono illustrate cliccandoci sopra:

Come le armi, anche i timoni hanno un **livello minimo** per il loro utilizzo. Un giocatore di basso livello **NON** potrà utilizzare oggetti di qualità e fattura elevata.

Bonus manovrabilità e livello minimo richiesto dei timoni in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Pino 	 ms Livello 0	 ms Livello 15	 ms Livello 30	 ms Livello 45	 190 ms Livello 60
Abete 	 165 ms Livello 2	 190 ms Livello 17	 215 ms Livello 32	 265 ms Livello 47	 315 ms Livello 62
Faggio 	 215 ms Livello 4	 240 ms Livello 19	 265 ms Livello 34	 315 ms Livello 49	 365 ms Livello 64
Noce 	 265 ms Livello 6	 290 ms Livello 21	 315 ms Livello 36	 365 ms Livello 51	 415 ms Livello 66
Frassino 	 315 ms Livello 8	 340 ms Livello 23	 365 ms Livello 38	 415 ms Livello 53	 465 ms Livello 68
Quercia 	 365 ms Livello 10	 390 ms Livello 25	 415 ms Livello 40	 465 ms Livello 55	 500 ms Livello 70

Revision #1

Created 11 June 2026 23:19:58 by Admin

Updated 11 June 2026 23:20:02 by Admin