

Generazione degli Scafi

Lo scafo rappresenta lo scheletro fondamentale della nave. Sebbene non sia strettamente necessario per navigare (vedi il capitolo su come equipaggiare una nave) dotarsi di uno scafo adeguato ti permetterà di:

- **Incrementare gli HP (punti salute)** della nave, rendendola più resistente ai colpi nemici
- **Aumentarne la velocità**

Gli scafi richiedono, come le armi, un certo numero di **risorse** (soprattutto legno) e di **materiale** (legnami).

Il sistema di creazione degli scafi ricalca quello degli altri oggetti (vedi per completezza la sezione sulla generazione delle armi). Si basa sull'abilità "**Fabbrica scafi**" (vedi skill gruppo artigianato).

Livelli di "Fabbrica scafi" ideali in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Pino	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
Abete	12	22	32	42	52
Faggio	24	34	44	54	64
Noce	36	46	56	66	76
Frassino	48	58	68	78	88
Quercia	60	70	80	90	100

NB: essere un artigiano perfetto richiede **molta esperienza**. Anche se la tua skill "Fabbrica scafi" raggiunge il valore richiesto dalla difficoltà di uno scafo di un certo materiale e di una certa fattura, comunque **potrai fallire la costruzione** (in generale in una proporzione del 40%). Pertanto, quando si parla di livello "**ideale**" si intende il livello al quale la probabilità di riuscire a costruire quel tipo di scafo **supera** la probabilità di fallimento. Man mano che la skill **sale e supera sempre di più** la difficoltà richiesta la % di fallimento calerà progressivamente fino ad azzerarsi del tutto o quasi.

Anche gli scafi sono quindi dotati di una **qualità**, determinata dal **materiale** con cui sono stati costruiti:

- **Pino**
- **Abete**
- **Faggio**
- **Noce**
- **Frassino**
- **Quercia**

Gli **scafi di pino** sono quelli che si possono **comprare all'emporio** sulla propria isola e **non possono essere prodotti!** Il materiale però può essere ricercato nelle isole del tesoro per far salire la skill "Taglio della legna" (vedi [materiali e risorse](#))

Nonché di una **fattura**:
























































- **Novizio**
- **Apprendista**
- **Maestro**
- **Virtuoso**
- **Supremo**

Materiale e fattura determinano le **statistiche** dello scafo, che sono illustrate cliccandoci sopra:














livello minimo per il loro utilizzo. Un giocatore di basso livello NON potrà utilizzare oggetti di qualità e fattura elevata.

NB: dall'**Aggiornamento di fine Marzo 2025** gli scapi non danno più un **bonus HP in termini assoluti** ma in **termini percentuali**. Sono stati infatti **ridotti gli HP "base"** delle navi in modo da **rendere proporzionale la quantità di HP rispetto ai danni inflitti dai cannoni che si possono usare in una determinata fascia di livello**, così da mantenere stabili le durate dei combat anche per i niubbi.

Bonus HP/velocità e livello minimo richiesto degli scapi in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Pino 	 +0%  50 Livello 0	 +0%  75 Livello 10	 +0%  100 Livello 0	 +0%  120 Livello 0	 +0%  150 Livello 0
Abete 	 +30%  50 Livello 15	 +30%  75 Livello 15	 +30%  100 Livello 15	 +30%  125 Livello 15	 +30%  150 Livello 15
Faggio 	 +45%  50 Livello 30	 +45%  75 Livello 30	 +45%  100 Livello 30	 +45%  125 Livello 30	 +45%  150 Livello 30
Noce 	 +60%  50 Livello 45	 +60%  75 Livello 45	 +60%  100 Livello 45	 +60%  125 Livello 45	 +60%  150 Livello 45
Frassino 	 +90%  50 Livello 60	 +90%  75 Livello 60	 +90%  100 Livello 60	 +90%  125 Livello 60	 +90%  150 Livello 60

Bonus HP/velocità e livello minimo richiesto degli scafi in base a fattura e qualità

<p>Quercia</p> 	 +100%  50 Livello 75	 +100%  75 Livello 75	 +100%  100 Livello 75	 +100%  125 Livello 75	 +100%  150 Livello 75
---	--	--	---	---	---

Revision #18

Created 4 June 2025 17:49:16 by Lord Hornblower

Updated 1 April 2026 08:37:28 by Lord Hornblower