

# Generazione degli Scafi

Lo scafo rappresenta lo scheletro fondamentale della nave. Sebbene non sia strettamente necessario per navigare (vedi il capitolo su come equipaggiare una nave) dotarsi di uno scafo adeguato ti permetterà di:

- **Incrementare gli HP (punti salute)** della nave, rendendola più resistente ai colpi nemici
- **Aumentarne la velocità**

Gli scafi richiedono, come le armi, un certo numero di **risorse** (soprattutto legno) e di **materiale** (legnami).

Il sistema di creazione degli scafi ricalca quello degli altri oggetti (vedi per completezza la sezione sulla generazione delle armi). Si basa sull'abilità "**Fabbrica scafi**" (vedi skill gruppo artigianato).

Livelli di "Fabbrica scafi" ideali in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Pino	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
Abete	12	22	32	42	52
Faggio	24	34	44	54	64
Noce	36	46	56	66	76
Frassino	48	58	68	78	88
Quercia	60	70	80	90	100

**NB:** essere un artigiano perfetto richiede **molta esperienza**. Anche se la tua skill "Fabbrica scafi" raggiunge il valore richiesto dalla difficoltà di uno scafo di un certo materiale e di una certa fattura, comunque **potrai fallire la costruzione** (in generale in una proporzione del 40%). Pertanto, quando si parla di livello "**ideale**" si intende il livello al quale la probabilità di riuscire a costruire quel tipo di scafo **supera** la probabilità di fallimento. Man mano che la skill **sale e supera sempre di più** la difficoltà richiesta la % di fallimento calerà progressivamente fino ad azzerarsi del tutto o quasi.

Anche gli scafi sono quindi dotati di una **qualità**, determinata dal **materiale** con cui sono stati costruiti:

- **Pino**
- **Abete**
- **Faggio**
- **Noce**
- **Frassino**
- **Quercia**

Gli **scafi di pino** sono quelli che si possono **comprare all'emporio** sulla propria isola e **non possono essere prodotti!** Il materiale però può essere ricercato nelle isole del tesoro per far salire la skill "Taglio della legna" (vedi [materiali e risorse](#))

Nonché di una **fattura**:

- **Novizio**
- **Apprendista**
- **Maestro**
- **Virtuoso**
- **Supremo**

Materiale e fattura determinano le **statistiche** dello scafo, che sono illustrate cliccandoci sopra:



Come le armi, anche gli scafi hanno un **livello minimo** per il loro utilizzo. Un giocatore di basso livello NON potrà utilizzare oggetti di qualità e fattura elevata.

---

Revision #5

Created 4 June 2025 17:49:16 by Lord Hornblower

Updated 11 June 2025 17:09:16 by Lord Hornblower