# □□ Generazione dei Timoni

Senza un timone la nave non è manovrabile. Sebbene non sia strettamente necessario per navigare (vedi il capitolo su come equipaggiare una nave) dotarsi di un timone adeguato ti permetterà di **spostare più velocemente la nave in combattimento**.

> **NB:** il **bonus di manovrabilità** del timone esprime il **tempo guadagnato in millisecondi** nello spostamento della tua nave durante il **combat.**

I timoni richiedono, come le armi, un certo numero di **risorse** (soprattutto legno) e di **materiale** (legnami).

Il sistema di creazione dei timoni ricalca quello degli altri oggetti (vedi per completezza la sezione sulla generazione delle armi). La creazione dei timoni si basa sull'abilità **"Fabbrica timoni"** (vedi skill gruppo artigianato).

| **Livelli di "Fabbrica timoni" ideali in base a fattura e qualità** | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | **Novizio** | **Apprendista** | **Maestro** | **Virtuoso** | **Supremo** |

| Livelli di "Fabbrica timoni" ideali in base a fattura e qualità | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **Pino** | Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio | | | | |
| **Abete** | **12** | **22** | **32** | **42** | **52** |
| **Faggio** | **24** | **34** | **44** | **54** | **64** |
| **Noce** | **36** | **46** | **56** | **66** | **76** |
| **Frassino** | **48** | **58** | **68** | **78** | **88** |
| **Quercia** | **60** | **70** | **80** | **90** | **100** |

> **NB**: essere un artigiano perfetto richiede **molta esperienza.** Anche se la tua skill "Fabbrica timoni" raggiunge il valore richiesto dalla difficoltà di un timone di un certo materiale e di una certa fattura, comunque **potrai fallire la costruzione** (in generale in una proporzione del 40%). Pertanto, quando si parla di livello **"ideale"** si intende il livello al quale la probabilità di riuscire a costruire quel tipo di timone **supera** la probabilità di fallimento. Man mano che la skill **sale e supera sempre di più** la difficoltà richiesta la % di fallimento calerà progressivamente fino ad azzerarsi del tutto o quasi.

Anche i timoni sono quindi dotati di una **qualità**, determinata dal **materiale** con cui sono stati costruiti:

- **Pino**
- **Abete**
- **Faggio**
- **Noce**
- **Frassino**
- **Quercia**

> I **timoni di pino** sono quelli che si possono **comprare all'emporio** sulla propria isola e **non possono essere prodotti!** Il materiale però può essere ricercato nelle isole del tesoro per far salire la skill "Taglio della legna" (vedi materiali e risorse)

Nonché di una **fattura**:

- **Novizio**
- **Apprendista**
- **Maestro**
- **Virtuoso**
- **Supremo**

Materiale e fattura determinano le **statistiche** del timone, che sono illustrate cliccandoci sopra:

> Come le armi, anche i timoni hanno un **livello minimo** per il loro utilizzo. Un giocatore di basso livello NON potrà utilizzare oggetti di qualità e fattura elevata.

**Bonus manovrabilità e livello minimo richiesto dei timoni in base a fattura e qualità**

| | Novizio | Apprendista | Maestro | Virtuoso | Supremo |
|---|---|---|---|---|---|
| **Pino** | **ms** Livello 0 | **ms** Livello 15 | **ms** Livello 30 | **ms** Livello 45 | **190 ms** Livello 60 |
| **Abete** | **165 ms** Livello 2 | **190 ms** Livello 17 | **215 ms** Livello 32 | **265 ms** Livello 47 | **315 ms** Livello 62 |
| **Faggio** | **215 ms** Livello 4 | **240 ms** Livello 19 | **265 ms** Livello 34 | **315 ms** Livello 49 | **365 ms** Livello 64 |
| **Noce** | **265 ms** Livello 6 | **290 ms** Livello 21 | **315 ms** Livello 36 | **365 ms** Livello 51 | **415 ms** Livello 66 |
| **Frassino** | **315 ms** Livello 8 | **340 ms** Livello 23 | **365 ms** Livello 38 | **415 ms** Livello 53 | **465 ms** Livello 68 |
| **Quercia** | **365 ms** Livello 10 | **390 ms** Livello 25 | **415 ms** Livello 40 | **465 ms** Livello 55 | **500 ms** Livello 70 |

Revision #14
Created 27 January 2025 19:37:07 by Admin
Updated 29 October 2025 11:56:33 by Lord Hornblower