

# Generazione dei Timoni

Senza un timone la nave non è manovrabile. Sebbene non sia strettamente necessario per navigare (vedi il capitolo su come equipaggiare una nave) dotarsi di un timone adeguato ti permetterà di **spostare più velocemente la nave in combattimento**.

**NB:** il **bonus di manovrabilità** del timone esprime il **tempo guadagnato in millisecondi** nello spostamento della tua nave durante il **combat**.



I timoni richiedono, come le armi, un certo numero di **risorse** (soprattutto legno) e di **materiale** (legnami).

Il sistema di creazione dei timoni ricalca quello degli altri oggetti (vedi per completezza la sezione sulla generazione delle armi). La creazione dei timoni si basa sull'abilità "**Fabbrica timoni**" (vedi skill gruppo artigianato).

Livelli di "Fabbrica timoni" ideali in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo

Livelli di "Fabbrica timoni" ideali in base a fattura e qualità					
<b>Pino</b>	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
<b>Abete</b>	<b>12</b>	<b>22</b>	<b>32</b>	<b>42</b>	<b>52</b>
<b>Faggio</b>	<b>24</b>	<b>34</b>	<b>44</b>	<b>54</b>	<b>64</b>
<b>Noce</b>	<b>36</b>	<b>46</b>	<b>56</b>	<b>66</b>	<b>76</b>
<b>Frassino</b>	<b>48</b>	<b>58</b>	<b>68</b>	<b>78</b>	<b>88</b>
<b>Quercia</b>	<b>60</b>	<b>70</b>	<b>80</b>	<b>90</b>	<b>100</b>

**NB:** essere un artigiano perfetto richiede **molta esperienza**. Anche se la tua skill "Fabbrica timoni" raggiunge il valore richiesto dalla difficoltà di un timone di un certo materiale e di una certa fattura, comunque **potrai fallire la costruzione** (in generale in una proporzione del 40%). Pertanto, quando si parla di livello "**ideale**" si intende il livello al quale la probabilità di riuscire a costruire quel tipo di timone **supera** la probabilità di fallimento. Man mano che la skill **sale e supera sempre di più** la difficoltà richiesta la % di fallimento calerà progressivamente fino ad azzerarsi del tutto o quasi.

Anche i timoni sono quindi dotati di una **qualità**, determinata dal **materiale** con cui sono stati costruiti:

- **Pino**
- **Abete**
- **Faggio**
- **Noce**
- **Frassino**
- **Quercia**





































I **timoni di pino** sono quelli che si possono **comprare all'emporio** sulla propria isola e **non possono essere prodotti!** Il materiale però può essere ricercato nelle isole del tesoro per far salire la skill "Taglio della legna" (vedi [materiali e risorse](#))

Nonché di una **fattura**:

- **Novizio**
- **Apprendista**
- **Maestro**
- **Virtuoso**
- **Supremo**

Materiale e fattura determinano le **statistiche** del timone, che sono illustrate cliccandoci sopra:

Come le armi, anche i timoni hanno un **livello minimo** per il loro utilizzo. Un giocatore di basso livello NON potrà utilizzare oggetti di qualità e fattura elevata.

Bonus manovrabilità e livello minimo richiesto dei timoni in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
<b>Pino</b> 	 <b>ms</b> Livello 0	 <b>ms</b> Livello 15	 <b>ms</b> Livello 30	 <b>ms</b> Livello 45	 <b>190 ms</b> Livello 60
<b>Abete</b> 	 <b>165 ms</b> Livello 2	 <b>190 ms</b> Livello 17	 <b>215 ms</b> Livello 32	 <b>265 ms</b> Livello 47	 <b>315 ms</b> Livello 62
<b>Faggio</b> 	 <b>215 ms</b> Livello 4	 <b>240 ms</b> Livello 19	 <b>265 ms</b> Livello 34	 <b>315 ms</b> Livello 49	 <b>365 ms</b> Livello 64
<b>Noce</b> 	 <b>265 ms</b> Livello 6	 <b>290 ms</b> Livello 21	 <b>315 ms</b> Livello 36	 <b>365 ms</b> Livello 51	 <b>415 ms</b> Livello 66
<b>Frassino</b> 	 <b>315 ms</b> Livello 8	 <b>340 ms</b> Livello 23	 <b>365 ms</b> Livello 38	 <b>415 ms</b> Livello 53	 <b>465 ms</b> Livello 68
<b>Quercia</b> 	 <b>365 ms</b> Livello 10	 <b>390 ms</b> Livello 25	 <b>415 ms</b> Livello 40	 <b>465 ms</b> Livello 55	 <b>500 ms</b> Livello 70

Revision #14

Created 27 January 2025 19:37:07 by Admin

Updated 29 October 2025 11:56:33 by Lord Hornblower