

□ Generazione delle Vele

Le vele rappresentano il mezzo di propulsione di una nave.. Sebbene non siano strettamente necessarie per navigare (vedi il capitolo su come equipaggiare una nave) avere buone vele permetterà di **incrementare la propria velocità**.

Gli le vele richiedono, come gli altri oggetti, un certo numero di **risorse** (soprattutto stoffa) e di **materiale** (fibre).

Il sistema di creazione delle vele ricalca quello degli altri oggetti (vedi per completezza la sezione sulla generazione delle armi) e si basa sulla skill "**Fabbrica vele**" (vedi anche skill gruppo artigiano).

Livelli di "Fabbrica vele" ideali in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Cotone	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
Lino	12	22	32	42	52
Canapa	24	34	44	54	64
Manila	36	46	56	66	76
Juta	48	58	68	78	88
Flax	60	70	80	90	100

NB: essere un artigiano perfetto richiede **molta esperienza**. Anche se la tua skill "Fabbrica vele" raggiunge il valore richiesto dalla difficoltà di una vela di un certo materiale e di una certa fattura, comunque **potrai fallire la costruzione** (in generale in una proporzione del 40%). Pertanto, quando si parla di livello "**ideale**" si intende il livello al quale la probabilità di riuscire a costruire quel tipo di vela **supera** la probabilità di fallimento. Man mano che la skill **sale e supera sempre di più** la difficoltà richiesta la % di fallimento calerà progressivamente fino ad azzerarsi del tutto o quasi.

Anche le vele sono quindi dotate di una **qualità**, determinata dal **materiale** con cui sono stati costruiti:

- **Cotone**
- **Lino**
- **Canapa**
- **Manila**
- **Juta**
- **Flax**

Le **vele di cotone** sono quelle che si possono **comprare all'emporio** sulla propria isola e **non possono essere prodotte!** Il materiale però può essere ricercato nelle isole del tesoro per far salire la skill "Raccolta fibre" (vedi [materiali e risorse](#))

Nonché di una **fattura**:





































- **Novizio**
- **Apprendista**
- **Maestro**
- **Virtuoso**
- **Supremo**

Materiale e fattura determinano le **statistiche** della vela, che sono illustrate cliccandoci sopra:



Come le armi, anche le vele hanno un **livello minimo** per il loro utilizzo. Un giocatore di basso livello NON potrà utilizzare oggetti di qualità e fattura elevata.

Bonus velocità vele e livello minimo richiesto per l'utilizzo in base a fattura e qualità

	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Cotone 	 20 Livello 0	 25 Livello 15	 30 Livello 30	 35 Livello 45	 40 Livello 60
Lino 	 30 Livello 2	 35 Livello 17	 40 Livello 32	 45 Livello 47	 50 Livello 62
Canapa 	 40 Livello 4	 45 Livello 19	 50 Livello 34	 55 Livello 49	 60 Livello 64
Manila 	 60 Livello 6	 65 Livello 21	 70 Livello 36	 75 Livello 51	 80 Livello 66
Juta 	 80 Livello 8	 85 Livello 23	 90 Livello 38	 95 Livello 53	 100 Livello 68
Flax 	 100 Livello 10	 105 Livello 25	 110 Livello 40	 115 Livello 55	 120 Livello 70

Revision #11

Created 27 January 2025 19:37:30 by Admin

Updated 30 July 2025 08:34:32 by Lord Hornblower