

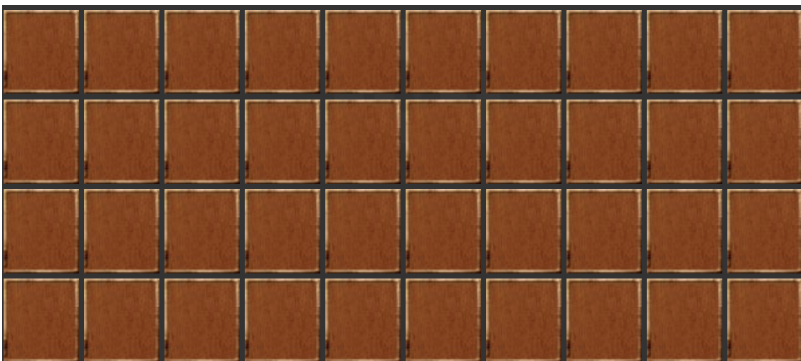
☐☐ Organizzazione degli oggetti

Si consiglia la lettura anche della pagina riguardo al [Magazzino](#).

In Pirates War gli **item** possono essere **manipolati in diversi modi**. Essi si trovano all'interno degli **inventari** tra i quali:

- **Inventario** del **Magazzino**
- **Inventario** delle **Navi**, che a sua volta sono distinti in uno generale (la **Stiva**) ed altri dedicati agli **equipaggiamenti specifici** (Vele, Scafo, Timone e Cannoni)

Qualsiasi sia l'Inventario, esso funziona in maniera abbastanza sovrapponibile, configurandosi come un insieme finito di **slot** con questa apparenza:



Ogni **item** occupa uno spazio, sebbene qualora gli **item abbiano le stesse identiche caratteristiche** (es. Scafi identici per fattura e materiale, Cannoni identici per fattura, materiale e bonus conferiti...) allora il sistema li **raggruppa automaticamente** in modo che occupino **un solo slot**, come mostrato nell'immagine sottostante.



Come puoi vedere ogni item presenta una **cornice di colore variabile** (attualmente **grigia** per gli item di rarità "**normale**" e **blu** per gli item **rari**) nonché una **barra sottostante** con i **pulsanti azione** (vedi dopo).

Interagire con gli item

Puoi **interagire** con ogni item/pacchetto di item mediante i **pulsanti azione** sottostanti.

Distruggere un item/pacchetto

 **Distruggi** se vuoi **eliminare definitivamente** l'item/pacchetto

Usare un item/pacchetto

 **Utilizza** se vuoi **sfruttare** l'item/pacchetto

Per i **pacchetti di risorse** (vedi anche la sezione apposita nella pagina del **Magazzino**) quando **utilizzi** il pacchetto le risorse vengono rese **disponibili per l'uso**, mentre per altri item (es. le **bottiglie di rum**) vengono effettivamente **utilizzate** e pertanto scompaiono (nell'esempio, incrementando la **quantità di rum** in Taverna). Generalmente, in caso di pacchetti di item, quando premi il pulsante "**Usa**" viene sfruttato **un item per volta** e non tutti insieme.

Dividere un item/pacchetto

 **Dividi** se vuoi **creare ulteriori pacchetti** più piccoli

Quando premi il pulsante **Dividi** spostando lo **slider** deciderai le dimensioni dei **due pacchetti che verranno generati** e successivamente dovrai premere su **Ok** per confermare. Se vuoi scomporre completamente il pacchetto in **singole unità** dovrai premere su **Separa**, come illustrato nella figura sottostante.



Unire un item/pacchetto

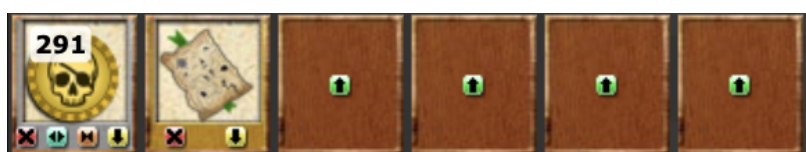
 **Unisci** se vuoi **creare un pacchetto più grande** unendolo ad **item identici**

In questo caso, dopo aver premuto **Unisci** verranno evidenziati solo gli item che potrai effettivamente **fondere con quello selezionato per creare un pacchetto**. Nel caso dell'immagine sottostante, solo il timone a sx di quello selezionato: una volta cliccatoci sopra dovrai premere **OK** per confermare l'operazione.



Funzioni specifiche dell'inventario delle Navi

L'inventario delle Navi permette di avere dei **collegamenti rapidi** con l'inventario del Magazzino. Per far sì che questi collegamenti funzionino è **necessario che le Navi si trovino alla tua Isola**, altrimenti l'operazione **verrà impedita**.



Come puoi vedere si aggiungono in questi casi:

- Per gli **slot vuoti** il pulsante **Carica** , che ti permette di **aprire la pagina dell'Inventario** del Magazzino e selezionare gli item/pacchetti che vuoi caricare in Stiva

NB: per i giocatori **Premium** il pulsante Carica è presente anche nell'Inventario del Magazzino, e permette di **caricare direttamente gli item/pacchetti nella Stiva della Nave attiva** (sempre che sia sulla tua Isola).

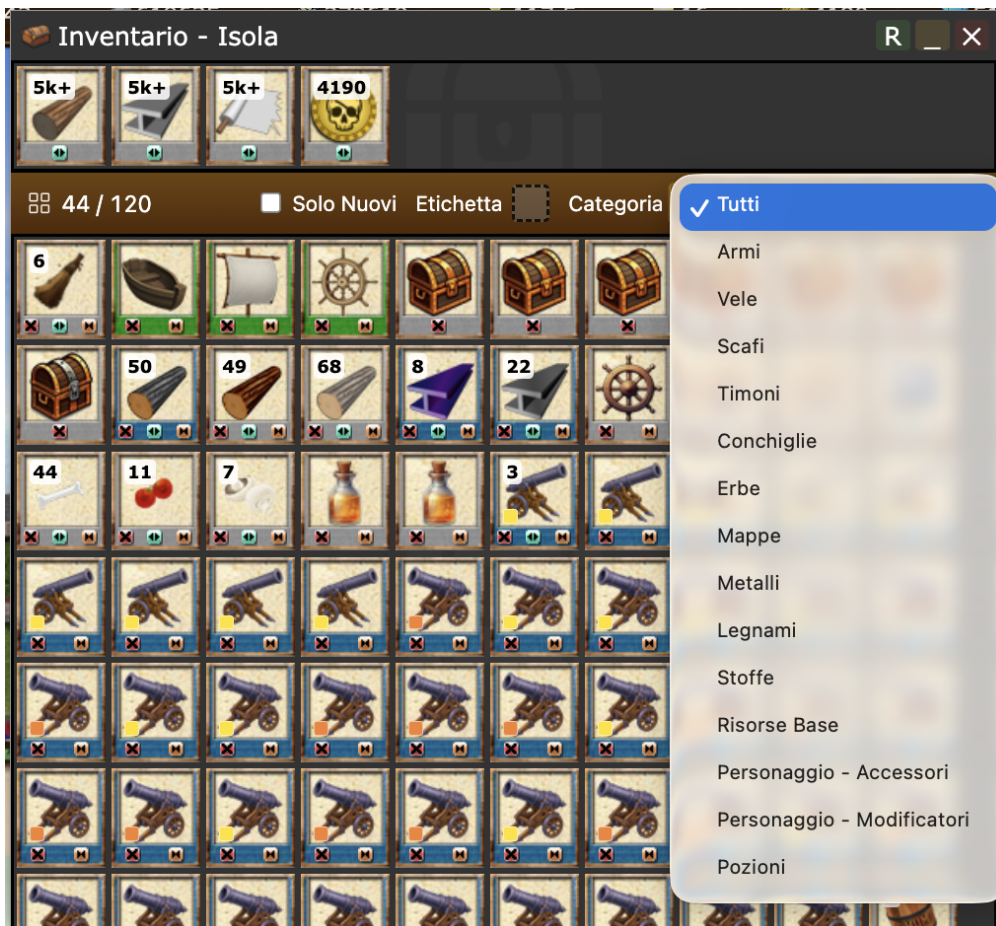
- Per gli **slot occupati da item/pacchetti** il pulsante **Scarica** , che invece ti permette di **trasferire l'oggetto** all'Inventario del Magazzino

Funzioni specifiche dell'Inventario del Magazzino

Filtri

L'Inventario del Magazzino è dotato di **filtri**, per permetterti di **trovare più facilmente** l'item/pacchetto di cui hai bisogno.

I filtri si trovano in alto a destra, come mostrato nell'immagine seguente. Oltre ai filtri per **categoria** puoi anche decidere se mostrare soltanto gli **oggetti nuovi** (es. gli equipaggiamenti appena prodotti o quel che hai appena trasportato in Isola).



Flag

Per i giocatori **Premium** sono disponibili inoltre i **flag colorati**. Sono un ulteriore filtro che ti permette di "flaggare" un determinato item/pacchetto di un **colore a tua scelta**, in modo da evidenziarlo e trovarlo più facilmente. Per flaggare l'item devi aprirlo e, in basso a sx, ti apparirà un **quadrato tratteggiato** cliccabile, dal quale potrai selezionare il colore prescelto.



Una volta flaggato gli item, potrai **filtrarli per colore**, come mostrato di seguito:

