

# Gli Armamenti



Le armi mostrate sulla nave saranno quelle caricate nella stiva "armi" e attive ovvero con la spunta viola accesa.

Se le armi non sono attive o non hanno un marinaio assegnato, non verranno utilizzate in combattimento.

Queste armi saranno visualizzate sulla nostra nave, e sarà possibile spostarle. Per spostarle sarà necessario cliccarci sopra e tenendo premuto trascinare il dito o il mouse verso la direzione desiderata. Quando l'arma si muove, si muoverà di conseguenza anche la zona bianca di tiro alla sua destra.



N.b. Ogni volta che un arma viene mossa, perde il suo stato di carica e riparte a caricare da zero il colpo.

## Gli Hp del marinaio



Le armi presentano una barra degli HP sulla sinistra, e una barra dello stato di carica arancione al centro. Quando la barra arancione raggiunge il massimo il cannone spara.

Quando il marinaio che comanda un cannone viene ucciso, il cannone viene disattivato.

## L'area di tiro



Ogni arma spara solo in linea retta, quindi alla sua destra si può notare la presenza di un'area tratteggiata, è quella dove il cannone può colpire.

**I colpi saranno sparati a random all'interno dell'area di tiro, il colpo potrebbe colpire:**

1. un'arma avversaria ( e i danni verranno applicati all'arma )
2. Lo scafo della nave avversaria ( e i danni verranno applicati allo scafo )
3. Il mare, 0 danni

## I colori dei segnalini danno

Quando le armi sparano fanno un danno calcolato a random in base alle proprietà dell'arma.

I **danni effettuati** saranno di vari colori e resteranno visibili per alcuni secondi sulle zone colpite.



- Danno con sfondo giallo, quando si colpisce lo scafo
- Danno con sfondo rosso, quando si colpisce l'arma nemica



- Danno con sfondo blu, quando si colpisce il mare.

I **danni ricevuti** dagli spari del nemico verranno visualizzati sulla nostra nave di 2 colori

Danno con sfondo bianco quando viene colpito lo scafo

Danno con sfondo giallino quando viene colpita un arma

---

Revision #3

Created 27 January 2025 19:59:05 by Admin

Updated 2 April 2025 21:50:33 by Admin