

Le Zone di Protezione

Prima di proseguire con la guida sui combattimenti è necessario fare una premessa riguardo le zone di protezione. Si tratta di un sistema volto a impedire ai giocatori ormai evoluti di attaccare i giocatori alle prime armi. Al tempo stesso, tra i novizi esistono varie fasce di protezione siccome è proprio nelle fasi iniziali di gioco che anche le più piccole differenze in termini di dotazione di navi, armamenti etc. possono fare grande differenza nel combattimento.

Il sistema assegna quindi automaticamente una **zona di protezione** in base al tuo **livello** e a **quante volte hai attaccato fuori dalla protezione**. Più sei attivo o più sei di livello alto, meno protezione avrai.

Potrai trovare l'indicazione della zona di protezione (se attiva) nella barra della pagina dell'isola, con l'icona dello scudo.



Come viene calcolata la zona di protezione:

- Se sei **livello 60 o più**, oppure hai fatto **più di 15 attacchi fuori dalla protezione**, **non hai alcuna protezione** (zona 0).
- Se sei **livello 45 o più**, oppure hai fatto **più di 12 attacchi fuori**, hai **zona di protezione 1**.
- Se sei **livello 30 o più**, oppure hai fatto **più di 9 attacchi fuori**, hai **zona 2**.
- Se sei **livello 15 o più**, oppure hai fatto **più di 6 attacchi fuori**, hai **zona 3**.
- Se sei **livello 5 o più**, oppure hai fatto **più di 3 attacchi fuori**, hai **zona 4**.
- Se non rientri in nessuna di queste condizioni, hai **zona massima di protezione: 5** (massima sicurezza)

Gli attacchi fuori protezione sono quelli in cui tu **decidi di attaccare un giocatore più forte** (ovvero quelli che vedi in **rosso**, vedi anche la [legenda dei colori dei giocatori](#)).

Una volta passato a una **zona di protezione più bassa non sarà più possibile tornare indietro**.