

# Il Commercio

Risorse, materiali ed oggetti possono essere scambiati tra i giocatori per poter guadagnare grandi quantità di dobloni oppure per aiutare i propri amici a diventare sempre più forti.

- [🏰 Isole Mercato](#)
- [🏰 Mercato/emporio e Bazar](#)

# Isole Mercato

Ci sono isole più grandi delle altre chiamate Isole Mercato, che permettono lo scambio di risorse. Ogni regione è dotata di

Le Isole Mercato sono grandi 2x2 tiles e quindi facilmente riconoscibili. Sono peraltro l'oggetto di una delle prime missioni.



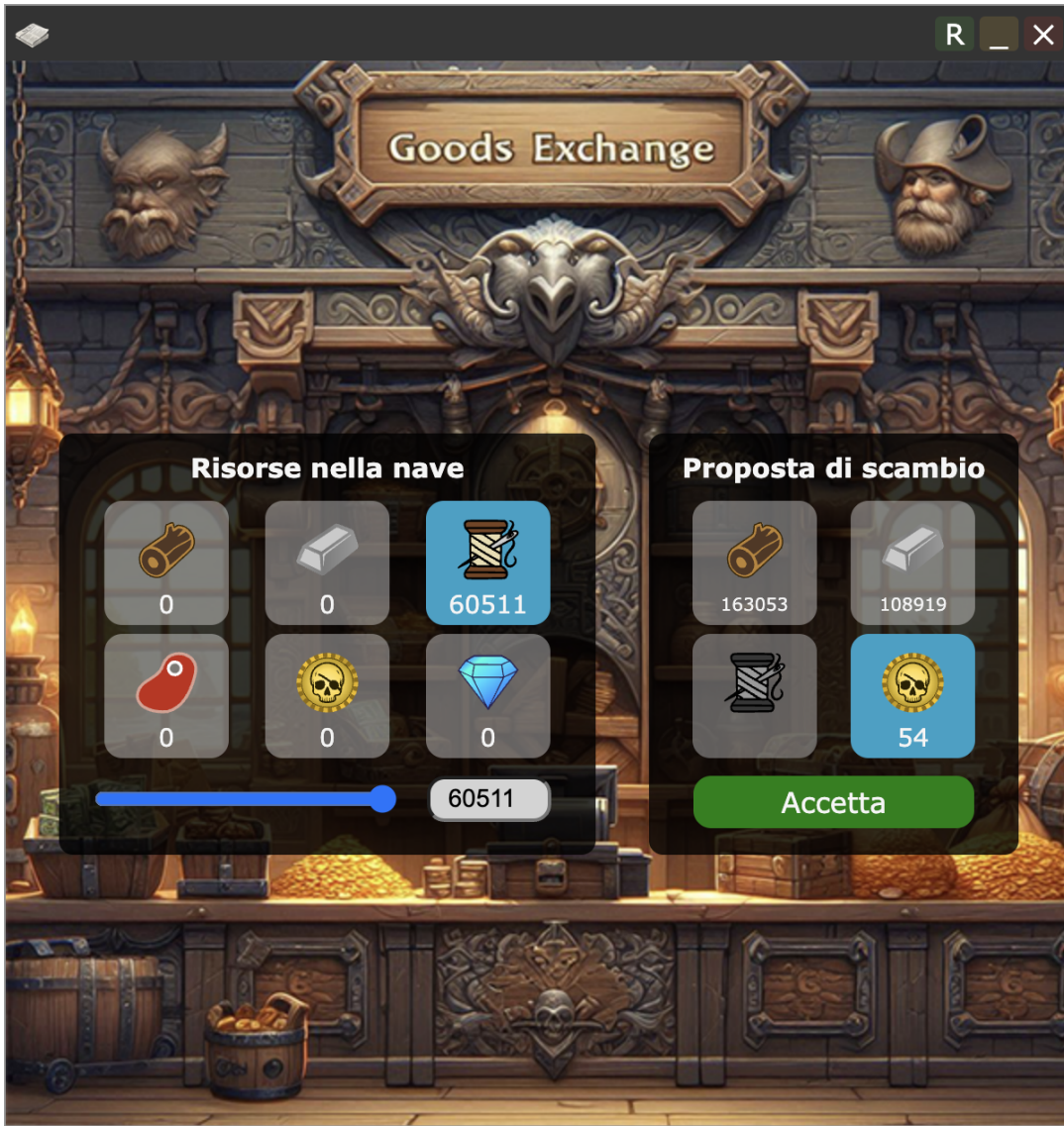
L'Isola Mercato non fornisce protezione dagli attacchi!

**NB:** solo il **tile a SW** è percorribile (rappresentando il **porto del mercato**). Gli altri 3 tile **non sono attraversabili e non possono essere puntati** (vengono evitati dal sistema di *pathfinding* della navigazione come se fossero ostacoli!). Ricorda quindi di **registrare nel tuo diario di bordo** l'Isola Mercato con il tile a SW!!!



Una volta arrivati, cliccando sul pulsante in immagine, si accede all'Isola Mercato. Si aprirà quindi un pannello che riporterà **a sinistra le risorse disponibili sulla nave e a destra la proposta di scambio del Mercato** che è formulata secondo un **tasso di cambio fisso e identico per**

**tutte le Isole Mercato.** Premendo su "accetta" si dà il via allo scambio, che è istantaneo.

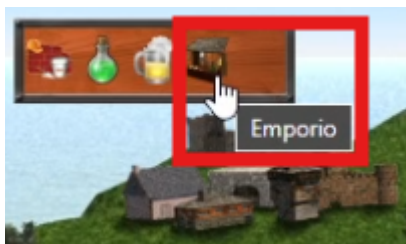


Soprattutto nelle fasi iniziali del gioco, qualora scarseggino i dobloni, lo scambio risorse all'Isola Mercato può rappresentare una fonte alternativa di guadagni. Attenzione però, una nave carica di risorse e/o dobloni che faccia la spola tra la propria isola e il Mercato rappresenta un bersaglio facile per i nemici.

# Mercato/emporio e Bazar

In questo luogo è possibile **acquistare beni con consegna immediata in isola** e gestire le proprie vendite.

Il mercato può essere raggiungibile in due modi. Nel primo si clicca sul **centro città** da cui si aprirà il seguente pannello:



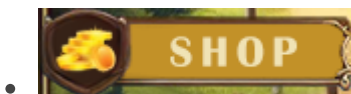
Altrimenti è possibile cliccare sulla **struttura apposita**, situata tra magazzino e dogana.



Una volta aperto L'Emporio vi troverete nella sezione "Shop" nella categoria "Vetrina".



L'Emporio ha 3 sezioni principali:



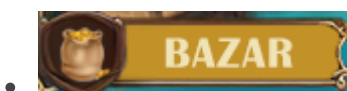
Nello **Shop** o **Emporio** si possono comprare oggetti venduti dal server.

L'**Emporio/Shop** è costruibile solamente se è stato a sua volta costruito il **Villaggio II**



Nel **Mercato** si possono comprare oggetti venduti dagli altri giocatori (consegna immediata) o mettere in vendita i propri oggetti.

Il **Mercato** è disponibile solamente se è stata effettuata la **ricerca Mercati Globali** (richiede la costruzione dell'**Emporio**)



Al **Bazar** dell'isola potrai mettere in vendita oggetti che saranno acquistabili dai giocatori che visiteranno direttamente la tua isola.

## Lo Shop

In questa sezione troviamo in basso le varie categorie di oggetti in vendita.



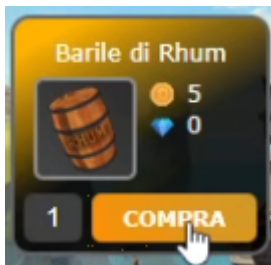
La prima categoria è la **vetrina** e contiene tutti gli oggetti in evidenza. A seguire **da destra** verso **sinistra**:

- **Consumabili:** comprendono oggetti come bottiglie e barili di rum, chiavi per aprire forzieri segreti etc.
- **Equipaggiamento nave:** rappresenta la **strada più veloce per equipaggiare una nave**, sebbene gli oggetti acquistabili siano di livello base
- **Abbigliamento:** per abbellire il tuo personaggio
- **Modifiche personaggio:** modifiche fisiche (es. tipo di viso, capelli, barba...)
- **Permessi speciali:** questi permessi in cambio di diamanti ti permetteranno di cambiare nickname, cambiare nome dell'isola o addirittura cambiare la posizione dell'isola
- **Tinte e colori:** per colorare i tuoi indumenti
- **Miglioramenti:** sono inclusi consumabili che ti permettono ad es. di ampliare il tuo registro dogana o gli slot del mercato

Esistono diverse **tipologie di oggetti in vendita**:

			
<p><b>Senza vincoli</b> Possono essere comprati liberamente</p>	<p><b>Quantità Globale limitata</b> La quantità di questi oggetti in vendita è globale e condivisa da tutti i giocatori.</p>	<p><b>Quantità personale limitata</b> La quantità di questi oggetti in vendita è personale non dipende dagli altri giocatori</p>	<p><b>Disponibilità ritardata</b> Questo tipo di oggetti può essere comprato solo dopo che è trascorso un certo tempo tra un acquisto e l'altro.</p>

## Promozioni



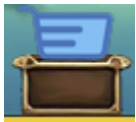
Gli oggetti con sfondo colorato sono in promozione.

Il loro prezzo è ribassato rispetto al normale.

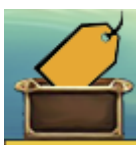
Le promozioni hanno una durata limitata.

## Il Mercato

Al mercato è possibile comprare oggetti messi in vendita dagli altri giocatori o vendere i propri oggetti.



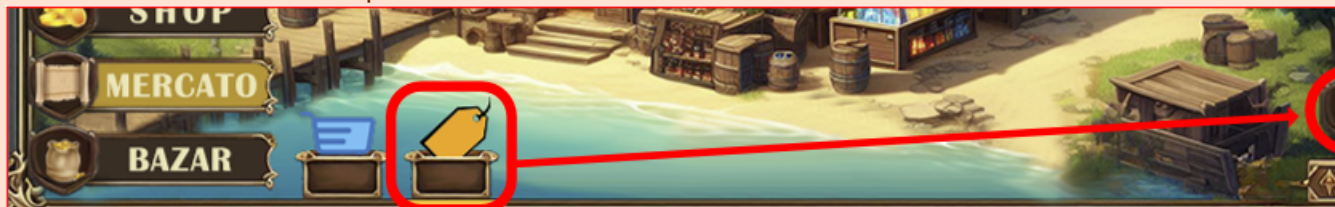
- **Categoria Acquisto:** permette di vedere gli oggetti messi in vendita dagli altri giocatori e di comprarli (consegna istantanea)



- **Categoria Vendita:** permette di vedere i propri oggetti

### N.B.

Per mettere un oggetto in vendita bisogna trovarsi nella categoria Vendita della sezione MERCATO e fare click sul pulsante "+" in basso a destra.



Dopo aver fatto click sul "+" vi si aprirà il seguente pannello:



**Caricare l'oggetto** che si vuole vendere facendo click sulla freccia "Seleziona", dove si vede lo slot vuoto.

**Impostare prezzo e durata dell'annuncio** (obbligatorio).

In base alla Durata dell'annuncio, saranno visualizzati i costi di Inserzione in basso a sinistra, ovviamente più giorni dura l'annuncio e più sarà costosa l'inserzione.

**Selezionare eventuale "boost visibilità"** (facoltativo).

Grazie al **boost** l'annuncio sarà evidenziato per 24h e visualizzato prima rispetto agli annunci standard.  
Se vorrete attivare il boost, dovrete pagare il costo di inserzione aggiuntivo in diamanti.

**N.B.** Una volta inserito l'**annuncio**, il sistema lo renderà **visibile con un ritardo variabile tra 2 e 6 ore**.

Questo per evitare l'uso del mercato come canale di scambio privato tra giocatori.

**N.B.** Per **prezzo unitario** si intende il prezzo per singolo Item. Se vengono messi in vendita dei pacchetti (es. 5 vele) si riferisce quindi al prezzo di una sola vela.

## Il Bazar

Il Bazar è il piccolo mercato presente sulla propria isola. Chi passa potrà accedere e comprare i vostri oggetti.

Dopo aver selezionato il Bazar, per vendere un oggetto bisogna sempre cliccare sul "+" e vi si aprirà il seguente pannello, simile a quanto visto prima per il mercato globale.:



**Caricare l'oggetto** che si vuole vendere facendo click sulla freccia "Seleziona", dove si vede lo slot vuoto.

**Impostare il prezzo unitario** (obbligatorio).

**Selezionare "visibilità"** (obbligatorio).

Tramite la selezione della visibilità potrai decidere **chi sarà in grado di vedere l'oggetto**, ovvero:

- **Tutti**
- **Fazione**: solo i giocatori appartenenti alla tua fazione, qualora ne faccia parte
- **Amici**: solo i giocatori che hanno **permesso di attracco** alla tua isola

#### **N.B.**

I giocatori potranno accedere al Bazar della tua isola anche senza dover per forza essere attraccati.

Gli annunci del **Bazar** NON hanno una scadenza e NON comportano costi/tasse.

**Mercanti, Pirati, Corsari, Corsari, Mozzi, Canaglie e aspiranti Capitani!**  
**Ora conoscete i segreti del mercanteggiare e delle bancarelle di Merci Preziose e Non, sparpagiate in ogni angolo dei Caraibi.**

**Che siate valorosi Capitani, leali Marinai al servizio della Corona, astuti Corsari o spietati Pirati, uno dei modi più efficaci per aumentare le vostre ricchezze è frequentare i Mercati. Lì potrete non solo accumulare Dobloni, ma anche armarvi fino ai denti e procurarvi migliorie per la vostra nave e il vostro equipaggio.**

**Ora salpate verso la ricchezza... o sperperate tutto in gloria e rum!**

