Il Commercio

Risorse, materiali ed oggetti possono essere scambiati tra i giocatori per poter guadagnare grandi quantità di dobloni oppure per aiutare i propri amici a diventare sempre più forti.

- **□** Isole Mercato
- 🔲 Mercato/emporio e Bazar

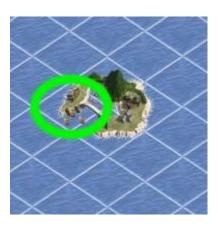
CI sono isole più grandi delle altre chiamate Isole Mercato, che permettono lo scambio di risorse. Ogni regione è dotata di

Le Isole Mercato sono grandi 2x2 tiles e quindi facilmente riconoscibili. Sono peraltro l'oggetto di una delle prime missioni.

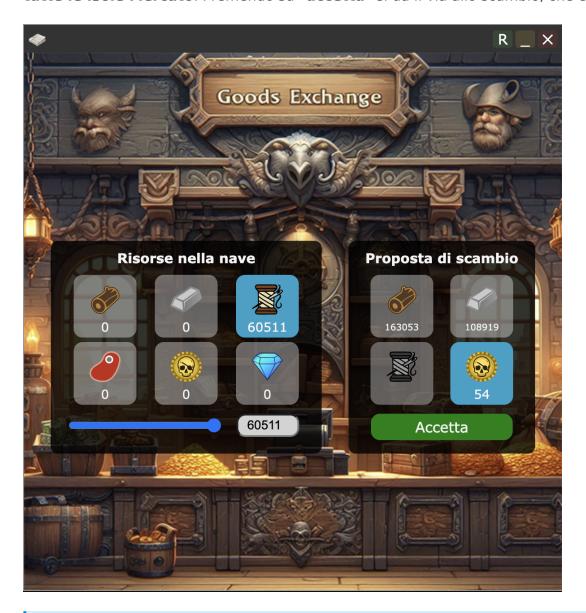


L'Isola Mercato non fornisce protezione dagli attacchi!

NB: solo il **tile a SW** è percorribile (rappresentando il **porto del mercato**). Gli altri 3 tile **non sono attraversabili** e **non possono essere puntati** (vengono evitati dal sistema di *pathfinding* della navigazione come se fossero ostacoli!). Ricorda quindi di **registrare nel tuo diario di bordo** l'Isola Mecato con il tile a SW!!!



Una volta arrivati, cliccando sul pulsante in immagine, si accede all'Isola Mercato. Si aprirà quindi un pannello che riporterà a sinistra le risorse disponibili sulla nave e a destra la proposta di scambio del Mercato che è formulata secondo un tasso di cambio fisso e identico per tutte le Isole Mercato. Premendo su "accetta" si dà il via allo scambio, che è istantaneo.



Soprattutto nelle fasi iniziali del gioco, qualora scarseggino i dobloni, lo scambio risorse all'Isola Mercato può rappresentare una fonte alternativa di guadagni. Attenzione però, una nave carica di risorse e/o dobloni che faccia la spola tra la propria isola e il Mercato rappresenta un bersaglio facile per i nemici.

In questo luogo è possibile **acquistare beni con consegna immediata in isola** e gestire le proprie vendite.

Il mercato può essere raggiungibile in due modi. Nel primo si clicca sul **centro città** da cui si aprirà il seguente pannello:



Altrimenti è possibile cliccare sulla **struttura apposita**, situata tra magazzino e dogana.



Una volta aperto L'Emporio vi troverete nella sezione "Shop" nella categoria "Vetrina".



L'Emporio ha 3 sezioni principali:



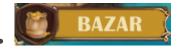
Nello **Shop** o **Emporio** si possono comprare oggetti venduti dal server.

L'Emporio/Shop è costruibile solamente se è stato a sua volta costruito il Villaggio II



Nel **Mercato** si possono comprare oggetti venduti dagli altri giocatori (consegna immediata) o mettere in vendita i propri oggetti.

Il **Mercato** è disponibile solamente se è stata effettuata la **ricerca Mercati Globali** (richiede la costruzione dell'**Emporio**)



Al **Bazar** dell'isola portai mettere in vendita oggetti che saranno acquistabili dai giocatori che visiteranno direttamente la tua isola.

Lo Shop

In questa sezione troviamo in basso le varie categorie di oggetti in vendita.



La prima categoria è la **vetrina** e contiene tutti gli oggetti in evidenza. A seguire **da destra** verso **sinistra**:

- Consumabili: comprendono oggetti come bottiglie e barili di rhum, chiavi per aprire forzieri segreti etc.
- Equipaggiamento nave: rappresenta la strada più veloce per equipaggiare una nave, sebbene gli oggetti acquistabili siano di livello base
- Abbigliamento: per abbellire il tuo personaggio
- Modifiche personaggio: modifiche fisiche (es. tipo di viso, capelli, barba...)
- **Permessi speciali:** questi permessi in cambio di diamanti ti permetteranno di <u>cambiare</u> nickname, <u>cambiare nome dell'isola</u> o addirittura <u>cambiare la posizione dell'isola</u>
- Tinte e colori: per colorare i tuoi indumenti
- **Miglioramenti**: sono inclusi consumabili che ti permettono ad es. di <u>ampliare il tuo</u> registro dogana o gli slot del mercato

Esistono diverse tipologie di oggetti in vendita:









Senza vincoliPossono essere comprati
liberamente

Quantità Globale limitata

La quantità di questi oggetti in vendita è globale e condivisa da tutti i giocatori.

Quantità personale limitata

La quantità di questi oggetti in vendita è personale non dipende dagli altri giocatori

Questo tipo di oggetti può essere comprato solo dopo che è trascorso un certo tempo tra un acquisto e

l'altro.

Disponibilità ritardata

Promozioni



Gli oggetti con sfondo colorato sono in promozione.

Il loro prezzo è ribassato rispetto al normale.

Le promozioni hanno una durata limitata.

Il Mercato

Al mercato è possibile comprare oggetti messi in vendita dagli altri giocatori o vendere i propri oggetti.

• Categoria Acquisto: permette di vedere gli oggetti messi in vendita dagli altri giocatori e di comprarli (consegna istantanea)



Categoria Vendita: permette di vedere i propri oggetti

N.B.

Per mettere un oggetto in vendita bisogna trovarsi nella categoria Vendita della sezione MERCATO e fare click sul pulsante "+" in basso a destra.



Dopo aver fatto click sul "+" vi si aprirà il seguente pannello:



Caricare l'oggetto che si vuole vendere facendo click sulla freccia "Seleziona", dove si vede lo slot vuoto.

Impostare prezzo e durata dell'annuncio (obbligatorio).

In base alla Durata dell'annuncio, saranno visualizzati i costi di Inserzione in basso a sinistra, ovviamente più giorni dura l'annuncio e più sarà costosa l'inserzione.

Selezionare eventuale "boost visibilità" (facoltativo).

Grazie al **boost** l'annuncio sarà evidenziato per 24h e visualizzato prima rispetto agli annunci standard.

Se vorrete attivare il boost, dovrete pagare il costo di inserzione aggiuntivo in diamanti.

N.B. Una volta inserito l'annuncio, il sistema lo renderà visibile con un ritardo variabile tra 2 e 6 ore.

Questo per evitare l'uso del mercato come canale di scambio privato tra giocatori.

N.B. Per **prezzo unitario** si intende il prezzo per singolo Item. Se vengono messi in vendita dei pacchetti (es. 5 vele) si riferisce quindi al prezzo di una sola vela.

II Bazar

Il Bazar è il piccolo mercato presente sulla propria isola. Chi passa potrà accedere e comprare i vostri oggetti.

Dopo aver selezionato il Bazar, per vendere un oggetto bisogna sempre cliccare sul "+" e vi si aprirà il seguente pannello, simile a quanto visto prima per il mercato globale.:



Caricare l'oggetto che si vuole vendere facendo click sulla freccia "Seleziona", dove si vede lo slot vuoto.

Impostare il prezzo unitario (obbligatorio).

Selezionare "visibilità" (obbligatorio).

Tramite la selezione della visibilità potrai decidere **chi sarà in grado di vedere l'oggetto**, ovvero:

- Tutti
- Fazione: solo i giocatori appartenenti alla tua fazione, qualora ne faccia parte
- Amici: solo i giocatori che hanno permesso di attracco alla tua isola

N.B.

I giocatori potranno accedere al Bazar della tua isola anche senza dover per forza essere attraccati.

Gli annunci del Bazar NON hanno una scadenza e NON comportano costi/tasse.

Mercanti, Pirati, Marinai, Corsari, Mozzi, Canaglie e aspiranti Capitani!

Ora conoscete i segreti del mercanteggiare e delle bancarelle di Merci Preziose e Non, sparpagliate in ogni angolo dei Caraibi.

Che siate valorosi Capitani, leali Marinai al servizio della Corona, astuti Corsari o spietati Pirati, uno dei modi più efficaci per aumentare le vostre ricchezze è frequentare i Mercati. Lì potrete non solo accumulare Dobloni, ma anche armarvi fino ai denti e procurarvi migliorie per la vostra nave e il vostro equipaggio.

Ora salpate verso la ricchezza... o sperperate tutto in gloria e rum!

