

Il Commercio

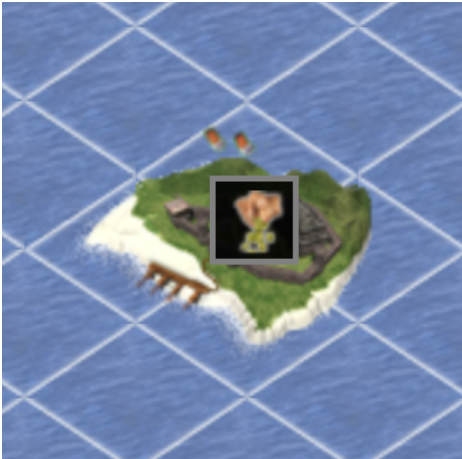
Risorse, materiali ed oggetti possono essere scambiati tra i giocatori per poter guadagnare grandi quantità di dobloni oppure per aiutare i propri amici a diventare sempre più forti.

- [🏰 Isole Banca](#)
- [🏰 Mercato/emporio e Bazar](#)

Isole Banca

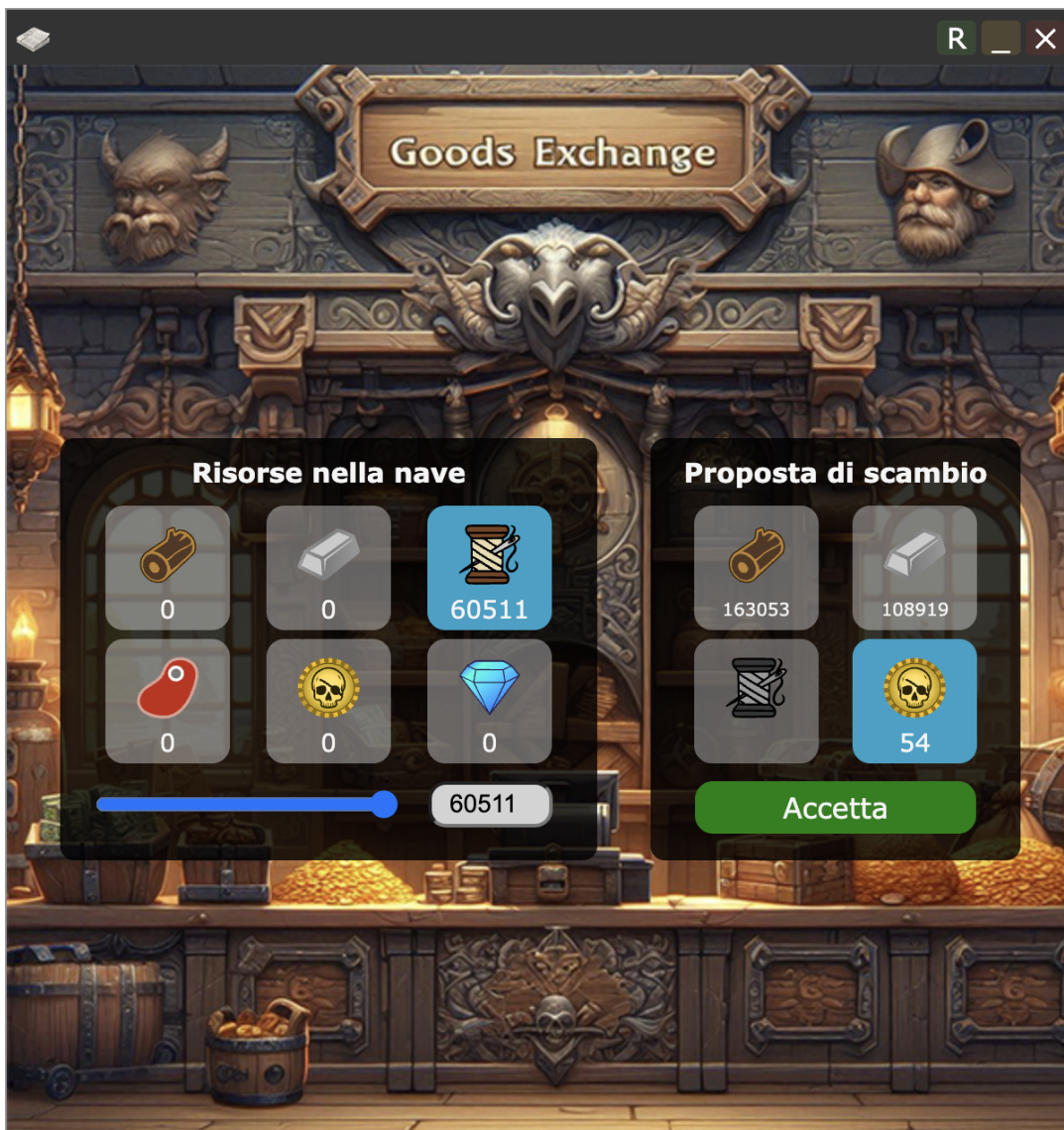
Ci sono isola più grandi delle altre chiamate isole banca, che permettono lo scambio di risorse.

Le isole banca sono grandi 2x2 tiles e quindi facilmente riconoscibili. Sono peraltro l'oggetto di una delle prime missioni.



L'isola banca non fornisce protezione dagli attacchi!

Una volta arrivati, cliccando sul pulsante in immagine, si accede all'Isola banca. Si aprirà quindi un pannello che riporterà **a sinistra le risorse disponibili sulla nave** e **a destra la proposta di scambio della banca** che è formulata secondo un **tasso di cambio fisso e identico per tutte le isole banca**. Premendo su "**accetta**" si dà il via allo scambio, che è istantaneo.

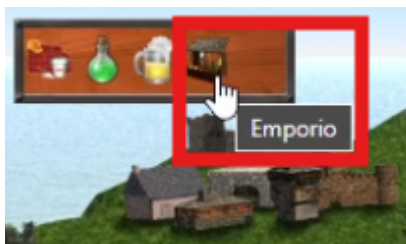


Soprattutto nelle fasi iniziali del gioco, qualora scarseggino i dobloni, lo scambio risorse all'isola banca può rappresentare una fonte alternativa di guadagni. Attenzione però, una nave carica di risorse e/o dobloni che faccia la spola tra la propria isola e la Banca rappresenta un bersaglio facile per i nemici.

Mercato/emporio e Bazar

In questo luogo è possibile **acquistare beni con consegna immediata in isola** e gestire le proprie vendite.

Il mercato può essere raggiungibile in due modi. Nel primo si clicca sul **centro città** da cui si aprirà il seguente pannello:



Altrimenti è possibile cliccare sulla **struttura apposita**, situata tra magazzino e dogana.



Una volta aperto L'Emporio vi troverete nella sezione "Shop" nella categoria "Vetrina".

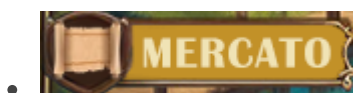


L'Emporio ha 3 sezioni principali:



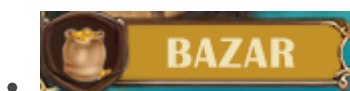
Nello **Shop** o **Emporio** si possono comprare oggetti venduti dal server.

L'**Emporio/Shop** è costruibile solamente se è stato a sua volta costruito il **Villaggio II**



Nel **Mercato** si possono comprare oggetti venduti dagli altri giocatori (consegna immediata) o mettere in vendita i propri oggetti.

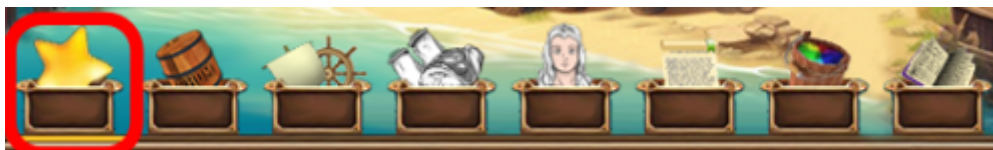
Il **Mercato** è disponibile solamente se è stata effettuata la **ricerca Mercati Globali** (richiede la costruzione dell'**Emporio**)



Al **Bazar** dell'isola potrai mettere in vendita oggetti che saranno acquistabili dai giocatori che visiteranno direttamente la tua isola.

Lo Shop





In questa sezione troviamo in basso le varie categorie di oggetti in vendita.



La prima categoria è la **vetrina** e contiene tutti gli oggetti in evidenza. A seguire **da destra** verso **sinistra**:

- **Consumabili:** comprendono oggetti come bottiglie e barili di rum, chiavi per aprire forzieri segreti etc.
- **Equipaggiamento nave:** rappresenta la **strada più veloce per equipaggiare una nave**, sebbene gli oggetti acquistabili siano di livello base
- **Abbigliamento:** per abbellire il tuo personaggio
- **Modifiche personaggio:** modifiche fisiche (es. tipo di viso, capelli, barba...)
- **Permessi speciali:** questi permessi in cambio di diamanti ti permetteranno di cambiare nickname, cambiare nome dell'isola o addirittura cambiare la posizione dell'isola
- **Tinte e colori:** per colorare i tuoi indumenti
- **Miglioramenti:** sono inclusi consumabili che ti permettono ad es. di ampliare il tuo registro dogana o gli slot del mercato

Esistono diverse **tipologie di oggetti in vendita**:

			
<p>Senza vincoli Possono essere comprati liberamente</p>	<p>Quantità Globale limitata La quantità di questi oggetti in vendita è globale e condivisa da tutti i giocatori.</p>	<p>Quantità personale limitata La quantità di questi oggetti in vendita è personale non dipende dagli altri giocatori</p>	<p>Disponibilità ritardata Questo tipo di oggetti può essere comprato solo dopo che è trascorso un certo tempo tra un acquisto e l'altro.</p>

Promozioni



Gli oggetti con sfondo colorato sono in promozione.

Il loro prezzo è ribassato rispetto al normale.

Le promozioni hanno una durata limitata.

Il Mercato

Al mercato è possibile comprare oggetti messi in vendita dagli altri giocatori o vendere i propri oggetti.



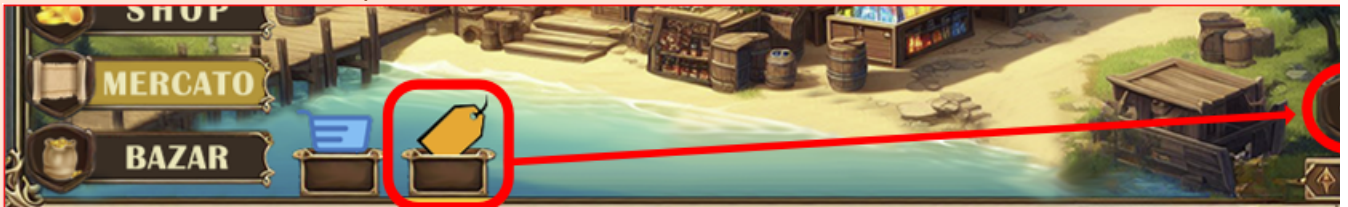
- **Categoria Acquisto:** permette di vedere gli oggetti messi in vendita dagli altri giocatori e di comprarli (consegna istantanea)



- **Categoria Vendita:** permette di vedere i propri oggetti

N.B.

Per mettere un oggetto in vendita bisogna trovarsi nella categoria Vendita della sezione MERCATO e fare click sul pulsante "+" in basso a destra.



Dopo aver fatto click sul "+" vi si aprirà il seguente pannello:

Vendi oggetto nel mercato

Valore stimato: 0

Prezzo unitario: _____

Durata annuncio: 3 giorni

Boost visibilità

Aumenta la visibilità dell'annuncio per 24 ore.
Il tuo oggetto apparirà evidenziato in cima alla lista!

Costo di inserzione: 0

Inserisci

Caricare l'oggetto che si vuole vendere facendo click sulla freccia "Seleziona", dove si vede lo slot vuoto.

Impostare prezzo e durata dell'annuncio (obbligatorio).

In base alla Durata dell'annuncio, saranno visualizzati i costi di Inserzione in basso a sinistra, ovviamente più giorni dura l'annuncio e più sarà costosa l'inserzione.

Selezionare eventuale "boost visibilità" (facoltativo).

Grazie al **boost** l'annuncio sarà evidenziato per 24h e visualizzato prima rispetto agli annunci standard.

Se vorrete attivare il boost, dovrete pagare il costo di inserzione aggiuntivo in diamanti.

N.B. Una volta inserito l'**annuncio**, il sistema lo renderà **visibile con un ritardo variabile tra 2 e 6 ore**.

Questo per evitare l'uso del mercato come canale di scambio privato tra giocatori.

N.B. Per **prezzo unitario** si intende il prezzo per singolo Item. Se vengono messi in vendita dei pacchetti (es. 5 vele) si riferisce quindi al prezzo di una sola vela.

Il Bazar

Il Bazar è il piccolo mercato presente sulla propria isola. Chi passa potrà accedere e comprare i vostri oggetti.

Dopo aver selezionato il Bazar, per vendere un oggetto bisogna sempre cliccare sul "+" e vi si aprirà il seguente pannello, simile a quanto visto prima per il mercato globale.:



Caricare l'oggetto che si vuole vendere facendo click sulla freccia "Seleziona", dove si vede lo slot vuoto.

Impostare il prezzo unitario (obbligatorio).

Selezionare "visibilità" (obbligatorio).

Tramite la selezione della visibilità potrai decidere **chi sarà in grado di vedere l'oggetto**, ovvero:

- **Tutti**
- **Fazione:** solo i giocatori appartenenti alla tua fazione, qualora ne faccia parte
- **Amici:** solo i giocatori che hanno **permesso di attracco** alla tua isola

N.B.

I giocatori potranno accedere al Bazar della tua isola anche senza dover per forza essere attraccati.

Gli annunci del **Bazar** NON hanno una scadenza e NON comportano costi/tasse.

Mercanti, Pirati, Marinai, Corsari, Mozzi, Canaglie e aspiranti Capitani!

Ora conoscete i segreti del mercanteggiare e delle bancarelle di Merci Preziose e Non, sparpagiate in ogni angolo dei Caraibi.

Che siate valorosi Capitani, leali Marinai al servizio della Corona, astuti Corsari o spietati Pirati, uno dei modi più efficaci per aumentare le vostre ricchezze è frequentare i Mercati. Lì potrete non solo accumulare Dobloni, ma anche armarvi fino ai denti e procurarvi migliorie per la vostra nave e il vostro equipaggio.

Ora salpate verso la ricchezza... o sperperate tutto in gloria e rum!

