

# ☐☐ Isole Mercato

Ci sono isole più grandi delle altre chiamate Isole Mercato, che permettono lo scambio di risorse. Ogni regione è dotata di

Le Isole Mercato sono grandi 2x2 tiles e quindi facilmente riconoscibili. Sono peraltro l'oggetto di una delle prime missioni.



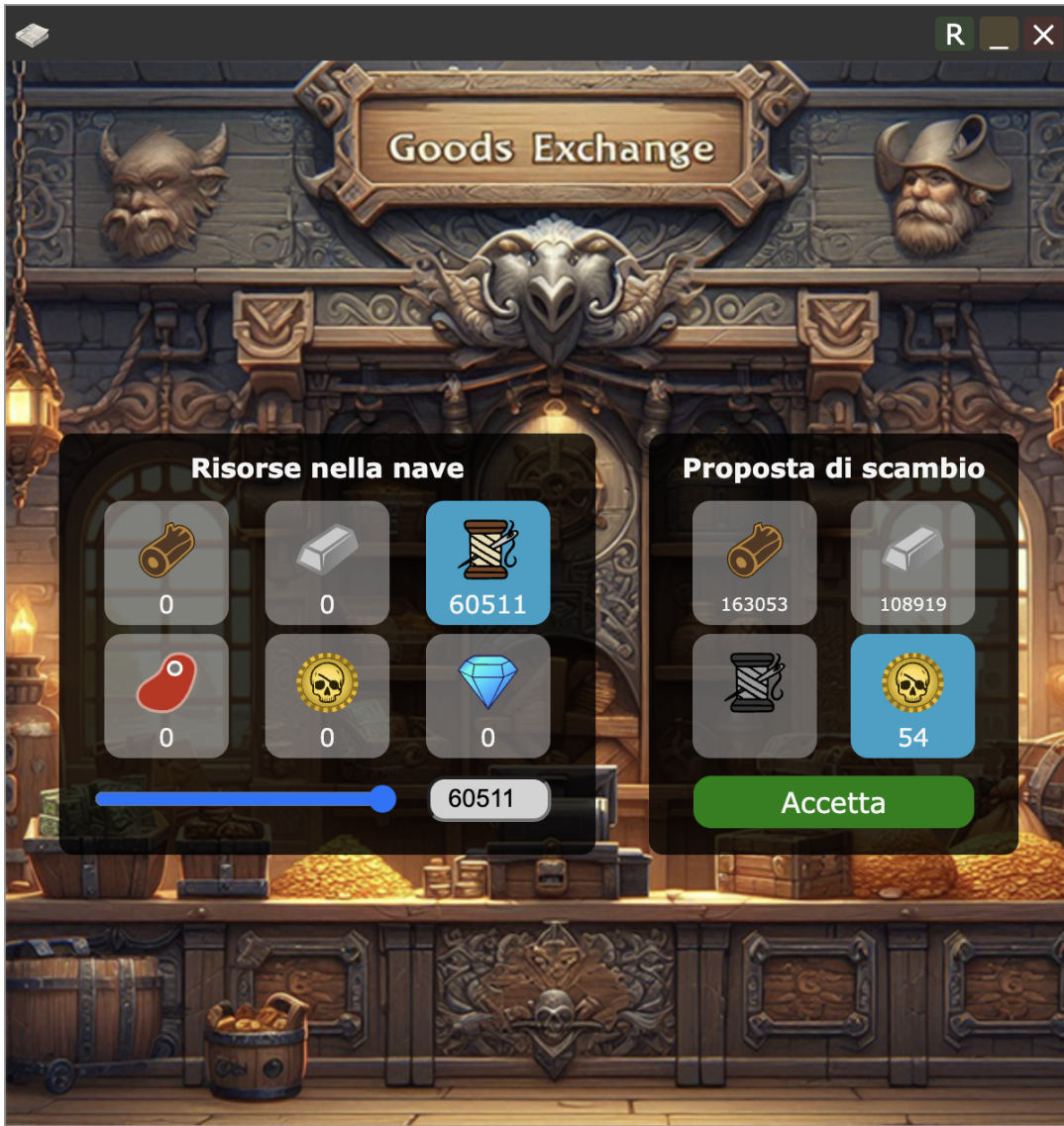
L'Isola Mercato non fornisce protezione dagli attacchi!

**NB:** solo il **tile a SW** è percorribile (rappresentando il **porto del mercato**). Gli altri 3 tile **non sono attraversabili** e **non possono essere puntati** (vengono evitati dal sistema di *pathfinding* della navigazione come se fossero ostacoli!). Ricorda quindi di **registrare nel tuo diario di bordo** l'Isola Mercato con il tile a SW!!!



Una volta arrivati, cliccando sul pulsante in immagine, si accede all'Isola Mercato. Si aprirà quindi un pannello che riporterà **a sinistra le risorse disponibili sulla nave** e **a destra la proposta di scambio del Mercato** che è formulata secondo un **tasso di cambio fisso e identico per**

**tutte le Isole Mercato.** Premendo su "accetta" si dà il via allo scambio, che è istantaneo.



Soprattutto nelle fasi iniziali del gioco, qualora scarseggino i dobloni, lo scambio risorse all'Isola Mercato può rappresentare una fonte alternativa di guadagni. Attenzione però, una nave carica di risorse e/o dobloni che faccia la spola tra la propria isola e il Mercato rappresenta un bersaglio facile per i nemici.

Revision #8

Created 17 April 2025 00:06:59 by Admin

Updated 2 August 2025 17:52:14 by Lord Hornblower