

# ☐☐ Introduzione

Casa dolce casa... La tua isola rappresenta il punto di partenza della tua avventura di Pirates War. Sebbene il destino di tutti i Capitani sia **navigare, commerciare e combattere**, ognuno ha bisogno di un porto sicuro. Sebbene la tua isola possa sembrarti all'inizio un po' spoglia piano piano si riempirà di **strutture fondamentali** per progredire nel gioco.

L'isola ti garantirà una produzione costante di materiali per costruire nuovi edifici e per dotarti di una **flotta potente**. Grazie a strutture come il **mercato** o l'**ambasciata** potrai interagire dal punto di vista commerciale e diplomatico con gli altri giocatori.

**Vedremo ora passo dopo passo tutti i segreti della tua homepage iniziando dalle basi.**



L'homepage mostra:

1. Il **livello** del giocatore e la **barra di avanzamento livello**. Al di sotto di essa è mostrata la **barra delle risorse**. Come in tutti i *browser game* strategici la costruzione di edifici, la ricerca di tecnologie, lo scambio di merci etc. si fonda su di una serie di risorse (da sx verso dx: **legname, metallo, stoffa, punti tecnologia, rhum e dobloni**) che devono essere prodotte. Ad eccezione dei **dobloni**, la tua isola ti permetterà di rifornirti costantemente di queste risorse e di aumentarne il ritmo di produzione grazie a edifici idonei. I **diamanti** sono invece la moneta di scambio per usufruire dei **servizi** ☐☐ **Premium**☐☐ (a pagamento). **Cliccando sulla clessidra** alla tua dx potrai scoprire il

- ritmo di produzione** delle tue risorse espresso in unità/minuto. Quando il numero di una risorsa è di **colore rosso** significa che sono state raggiunte le **capacità massime di immagazzinamento** e, finché non libererai spazio, la risorsa smetterà di essere prodotta. Al di sotto della barra delle risorse possono comparire **avvisi da parte degli Sviluppatori** (es. avvisi riguardo un'imminente chiusura dei Server per aggiornamenti)
2. Il **menù musica**, per gestire la musica di sottofondo (i giocatori **Premium** possono scegliere fra più temi musicali)
  3. Il **menù imprese giornaliere**: cliccando qui si potranno visualizzare le **3 imprese giornaliere assegnate**. Completarle permetterà di acquisire **punti impresa** valevoli per l'omonima classifica.
  4. La **chat di gioco**, anch'essa a scomparsa e che permette di dialogare istantaneamente con tutti i giocatori di Pirates War (sezione chat "**globale**") o con gli appartenenti al tuo schieramento (sezione chat "**alleanza**"). **NB:** i messaggi che vengono qui inviati sono **visibili a tutti** gli appartenenti alla chat. Qualora volessi inviare messaggi **privati** o solo a **pochi utenti** devi sfruttare la funzione apposita ("**Centro Messaggi**").
  5. La tua **isola**. Inizialmente sarà vuota eccetto il **centro città**, che ne rappresenta il cuore pulsante e dal quale puoi accedere al **pannello costruzioni**. Man mano che la tua isola si sviluppa vedrai comparire le varie strutture e **cliccandoci sopra** potrai sfruttarne le funzioni.
  6. Il pulsante per accedere al **Ocean** e **navigare, esplorare** e **combattere** con gli altri giocatori di Pirates War!
  7. Il **menù principale**, che contiene moltissime funzioni e sarà oggetto del prossimo capitolo.
  8. Il **pulsante chiudi tutto/apri tutto** per aprire/chiudere rapidamente le finestre di gioco.
  9. Qui, (da sx verso dx) sono mostrati **stato di connessione al server**, **status Premium**, **pannello tester** (disponibile solo nel server di test) e, per i novizi, sarà mostrato anche lo **status protezione novizio**.
  10. Le **impostazioni** (**audio, lingua, grafica** etc.) e il pulsante per il **logout**

---

Revision #5

Created 11 June 2026 23:17:25 by Admin

Updated 12 June 2026 08:11:54 by Lord Hornblower