

Missioni

Pirates War prevede di implementare sempre più missioni. Completando i singoli *step* e portando a termine questi compiti riceverai delle **ricompense** o **sbloccherai funzioni importanti**. La prima missione di **tutorial** ti guiderà nei primi passi nel mondo di Pirates War.



Esistono diverse modalità per **attivare** una missione:

- Alcune sono **disponibili fin da subito**: sono esempi la missione "**Tutorial**" e la missione "**Scambio risorse**" che ti guideranno nei **primi passi** da compiere nell'Oceano di Pirates War, come per l'appunto **costruire strutture, dotarsi della prima nave, scavare la prima mappa del tesoro o scambiare risorse alle Isole Mercato**.
- Altre vengono **attivate mediante avvisi sul Pannello di Benvenuto**, come la missione del "**Vecchio Erborista**".
- Altre missioni richiedono per essere iniziate di **trovare un'isola nascosta**, sono esempi "**Il collezionista di conchiglie**"

Una volta attivata la missione per proseguire nei vari passaggi ti verranno richiesti dei **requisiti da soddisfare** che potrebbero essere **costruire strutture/navi, trovare oggetti** o **raggiungere determinate coordinate**. I requisiti vengono mostrati in **rosso** se ancora non soddisfatti o in **verde** nel caso contrario. Al di sotto di essi vedrai le **eventuali ricompense** con cui sarai premiato al completamento dello **step** della missione o della missione stessa.

Alcune missioni non giocabili!

premeudo il pulsante **"avvia"** in fondo a destra.

Una volta terminata è possibile partire

Revision #3

Created 11 June 2026 23:17:25 by Admin

Updated 12 June 2026 08:27:44 by Lord Hornblower