

□□ Le

Tecnologie/Ricerche

Per crescere e garantirti la possibilità di **costruire gli edifici di livello superiore, progettare le navi più potenti** oppure **apprendere determinate abilità** (come l'esplorazione delle isole deserte o la compravendita degli oggetti) è necessario **conoscere le tecnologie alla base**. La scuola e i punti tecnologia qui prodotti sono necessari per ricercarle. Tieni sempre d'occhio l'albero tecnologie per capire quali requisiti ti mancano per poter accedere a una determinata struttura o alle tecnologie stesse.

- □□ Albero Tecnologie
- □□ Gruppo "Sviluppo cittadino"
- □□ Gruppo "Sviluppo produzione di risorse"
- □□ Gruppo "Ingegneria Navale"
- □□ Gruppo "Abilità in Navigazione"
- □□ Gruppo "Estrazione Risorse"

Albero Tecnologie

Dal **Menù principale** > **Gestione Isola**, cliccando sull'icona **Tecnologie** si aprirà la finestra omonima che potrà essere consultata per scoprire i **requisiti** per le varie costruzioni, delle ricerche e delle navi.



Sarà così possibile ricercare l'**infrastruttura**, la **ricerca** o l'**imbarcazione** di interesse e verificare se si hanno i requisiti per costruirla e, in caso negativo, cosa è richiesto. Ciò che può essere costruito (comprese le strutture/ricerche già in essere) è segnalato da una cornice **verde**, altrimenti in **rosso**.

Gruppo "Sviluppo cittadino"

Queste tecnologie ti permettono di **ampliare il tuo centro città** e, in generale, **di accedere a strutture di livello maggiore e/o sbloccare nuove strutture**:

- **Acquedotto**: richiede Castello II e la Scuola
- **Geografia**: richiede Borgo I e la Scuola
- **Geografia II**: richiede Geografia I e Castello I
- **Geografia III**: richiede Geografia II e Fortezza

☐☐ Gruppo "Sviluppo produzione di risorse"

Queste ricerche ti garantiscono la possibilità di **accedere ai livelli superiori** della tua **falegnameria, fonderia, laboratorio di tessuti o fattoria**:

- **Accetta migliorata**: richiede Falegnameria lvl. 3 e Scuola
 - **Ascia da boscaiolo**: richiede Falegnameria lvl. 5 e Accetta migliorata
 - **Sega da legno doppia**: richiede Falegnameria lvl. 8 e Ascia da boscaiolo
 - **Strumenti da legna in acciaio**: richiede Falegnameria lvl. 8 e Sega da legno doppia
-
- **Strumenti da coltivazione**: richiede Fattoria lvl. 2 e Scuola
 - **Rotazione delle colture**: richiede Fattoria lvl. 4 e Strumenti da coltivazione
 - **Allevamento migliorato**: richiede Fattoria lvl. 7 e Rotazione delle colture
 - **Tecniche di conservazione**: richiede Fattoria lvl. 9 e Allevamento migliorato
-
- **Forno in pietra**: richiede Fonderia lvl. 2 e Scuola
 - **Leghe metalliche**: richiede Fonderia lvl. 5 e Forno in pietra
 - **Raffinazione dei metalli**: richiede Fonderia lvl. 7 e Leghe metalliche
 - **Acciaio e Tempra**: richiede Fonderia lvl. 9 e Raffinazione dei metalli
-
- **Forbici affilate**: richiede Laboratorio tessuti lvl. 2 e Scuola
 - **Arcolaio**: richiede Laboratorio tessuti lvl. 5 e Forbici affilate
 - **Telaio per lavorazione delle stoffe**: richiede Laboratorio tessuti lvl. 9 e Arcolaio

Gruppo "Ingegneria Navale"

I tre livelli di ingegneria navale ti permetteranno di **progredire con il cantiere navale** e costruire **navi tecnologicamente più avanzate**.

- **Ingegneria navale livello 1:** richiede Cantiere Navale lvl. 2 e la Scuola. Ti permette di accedere al **Cantiere Navale lvl. 5 e 6** e quindi alle navi **Caracca** e **Fregata militare**
- **Ingegneria navale livello 2:** richiede Cantiere Navale lvl. 4 e Ingegneria navale lvl. 1. Ti permette di accedere al **Cantiere navale lvl. 7 e 8** e quindi alle navi **Caravella** e **Veliero**
- **Ingegneria navale livello 3:** richiede Cantiere Navale lvl. 6 e Ingegneria navale lvl. 2. Ti permette di accedere al **Cantiere navale lvl. 9 e 10** e quindi alle navi **Galeone da guerra**, **Corvetta**, **Nave mercantile** e **Juggernaut**

☐☐ Gruppo "Abilità in Navigazione"

Queste ricerche ti permettono di godere di maggiori **vantaggi durante la navigazione** oppure di **sbloccare abilità** necessarie nell'Oceano di Pirates War.

Gruppo "Monocolo"

Inizialmente la tua visuale di navigazione sarà limitata a **2 tile intorno alla tua nave**. A ogni step della ricerca Monocolo (**Monocolo**, **Monocolo migliorato** e **Monocolo lungo**) la tua visuale si estenderà di **1 tile** fino ad arrivare al massimo (**5 tile di raggio**).

NB: se hai la ricerca Monocolo al massimo e nonostante ciò la tua visuale è ristretta, dai **un occhio al meteo**: potresti star **attraversando una tempesta!**

Gruppo "Pala"

Come pensi di poter **scavare tesori** senza una pala?? **Pala rinforzata**, **Pala grande** e **Pala grande rinforzata** ti permetteranno di scavare sempre più velocemente.

NB: non è necessario ricercare queste tecnologie per scavare, sono però importanti per **ridurre i tempi**.

Gruppo "Pesca"

Sebbene ogni Capitano previdente si assicuri di **riempire la stiva di cibo** prima di partire per un lungo viaggio, **nessuno potrà realmente prevedere cosa può succedere**. Se la tua ciurma rimane senza nulla sotto i denti **morirà di inedia** e rischierai di **perdere la nave**. Pertanto la possibilità di procurarsi il cibo mentre sei lontano da casa può **salvare uomini** e **giorni di duro lavoro**. Con l'apposita ricerca (**Canna da pesca**) sbloccherai la possibilità di pescare e prolungare la tua permanenza in viaggio.

Vedi la sezione sull'**[autonomia delle navi](#)** per scoprire come funzionano i rifornimenti e la pesca!

Gruppo "Argano"

Che siano **bottiglie** disperse o **relitti di imbarcazioni affondate**, ogni cosa che affiori sull'acqua o che sia depositata sul fondale fino ad una certa profondità potrebbe nascondere **oggetti di grande valore**. La ricerca **Argano** e le sue evoluzioni **Scafandro** e **Scafandro dorato** ti permetteranno innanzitutto di raccogliere questi oggetti, e in secondo luogo di poterlo fare a profondità sempre maggiori. Il successo nel recupero è intimamente legato alla skill **recupero oggetti**.

Riciclaggio oggetti

Richiede Fonderia lvl. 6 e Scuola lvl. 3. Una volta compiuta, nella tua **Officina** potrai **riciclare** gli equipaggiamenti prodotti. La quantità di materiale recuperato dipende dalla skill **riciclo oggetti**

Esplorazione

Ha come unico requisito essere di Livello 10. Una volta completata sarà possibile battere a pettine le isole deserte alla ricerca di oggetti nascosti. La velocità della ricerca dipende dall'omonima **skill**.

NB: per ricercare i tesori celati dalle mappe del tesoro non è necessario possedere Esplorazione: si tratta di attività differenti!

Mercato globale

Con questa ricerca sbloccherai l'accesso al **Mercato** e quindi alla **compravendita diretta** di oggetti con gli altri giocatori. Richiede che sia già presente un **Emporio** sull'isola.

☐☐ Gruppo "Estrazione Risorse"

Questo gruppo di ricerche, recentemente introdotto, è necessario per **sbloccare la possibilità di estrarre materiali di qualità sempre maggiore**, essenziali per produrre gli **equipaggiamenti delle navi**. Di questo gruppo fanno parte le ricerche **Utensili Rinforzati** dal **livello 1** fino al **livello 5**:

- **Utensili Rinforzati lvl. 1**: sblocca la possibilità di accedere ad abete, rame e lino. Richiede **Fonderia lvl. 2** e il **livello pg 20**.
- **Affilatura professionale lvl. 2**: sblocca la possibilità di accedere a faggio, bronzo e canapa. Richiede **Fonderia lvl. 4** e il **livello pg 30**.
- **Leghe specialistiche lvl. 3**: sblocca la possibilità di accedere a noce, acciaio e manila. Richiede **Fonderia lvl. 6** e il **livello pg 40**.
- **Tecniche di raccolta esperte lvl. 4**: sblocca la possibilità di accedere a frassino, titanio e juta. Richiede **Fonderia lvl. 8** e il **livello pg 50**.
- **Strumentazione maestra lvl. 5**: sblocca la possibilità di accedere a quercia, mithril e flax. Richiede **Fonderia lvl. 10** e il **livello pg 60**.

Vedi più in dettaglio la [sezione sui materiali](#) per scoprire come estrarre i componenti fondamentali dell'equipaggiamento delle navi.