





Centro città



Il centro città rappresenta il cuore pulsante della tua isola. Cliccando su di esso si aprirà un menù a comparsa che ti permetterà di accedere:

- Al **pannello costruzioni** : cliccando su di esso ti saranno mostrate le strutture disponibili e i loro requisiti in termini di risorse.
- Alla **scuola** : disponibile dopo aver costruito l'omonima struttura, da cui potrai **ricercare le tecnologie** necessarie per poter sbloccare **nuove strutture, nuove navi e nuove funzionalità**, come la pesca, l'esplorazione delle isole etc. etc.
- Alla **taverna** : dove troverai loschi figure che ti daranno le giuste informazioni sulla posizione di **tesori nascosti**, marinai pronti ad arruolarsi nella tua **ciurma** in cambio di rum nonché il **rigattiere**, che un tempo scambiava risorse a tassi di usura mentre ora si è specializzato nell'assicurazione degli item che ritieni più preziosi. Vedi in dettaglio la [pagina specifica](#).
- E infine al **mercato** : per acquistare o vendere oggetti. Vedi in dettaglio la [pagina specifica](#).

Dopo aver costruito il **villaggio** il centro città potrà essere sviluppato secondo questa sequenza:

- **Villaggio II**
- **Centro cittadino I**
- **Centro cittadino II**
- **Borgo I**
- **Borgo II**
- **Castello I**
- **Castello II**
- **Castello III**
- **Fortezza**

Scoprirai presto che sviluppare il tuo centro città è fondamentale per poter accedere agli edifici di livello superiore.