Ⅲ Dogana e banchina



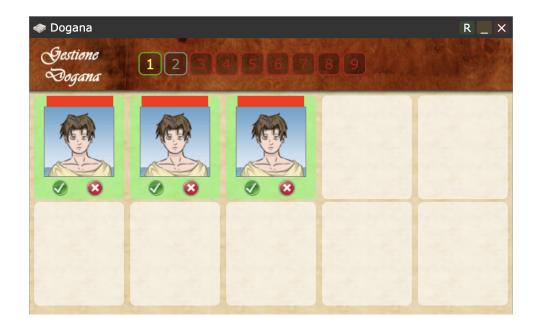
La tua isola non offre rifugio solo alle tue navi ma, potenzialmente, anche a quelle degli **altri giocatori**. Per far sì di concedere l'attracco ai tuoi amici e **proteggerli dagli attacchi nemici** mentre la loro ciurma si riposa e gode dei divertimenti che può offrire la città devi costruire due strutture intimamente connesse, ovvero **dogana** e **banchina**.

Dogana

La costruzione della dogana richiede la presenza di un **cantiere navale** e della ricerca **Geografia**. Una volta costruita potrai gestire i permessi di attracco cliccando su di essa. I giocatori che desiderano ricevere tale permesso dovranno **recarsi alla tua isola** e chiederlo aprendo il pannello informazioni mediante l'icona . Cliccando sull'**àncora** mostrata nel pannello verrà fatta richiesta. L'ancora è di colore:

- Giallo
- Azzurro

Aprendo la dogana visualizzerai le richieste dei giocatori di cui ti sarà mostrato anche l'Avatar. Premi su per permettere l'accesso al tuo porto e per permettere l'accesso al tuo porto e per permettere l'accesso al tuo porto e permettere l'accesso al tuo permettere l'accesso al tu



Dopo aver permesso l'accesso lo slot giocatore si colorerà di verde. Hai a disposizione inizialmente solo **due pagine dogana** (quindi potenzialmente potrai concedere il permesso a un massimo di 20 giocatori) ma se ne hai bisogno potrai comprarne altre al **mercato**. Potrai **revocare in qualsiasi momento** il permesso di attracco.

NB: i giocatori del tuo schieramento hanno già permesso di attracco automatico.

Concedere il permesso di attracco permetterà ai giocatori anche di **visualizzare gli** annunci destinati agli "amici" nel tuo Bazar (vedi in dettaglio mercato).

Banchina

Se da un lato la dogana ti permetterà di decidere quali giocatori poter proteggere all'interno del tuo porto, la banchina invece ti permetterà di decidere **quanti poter far attraccare contemporaneamente**. Ogni livello di banchina (max lvl. 9) aggiungerà un posto in più, fino a un **massimo di 10 giocatori attraccati** nello stesso momento.

Revision #5 Created 7 June 2025 23:45:03 by Lord Hornblower Updated 30 July 2025 08:29:13 by Lord Hornblower