

☐☐ Magazzino



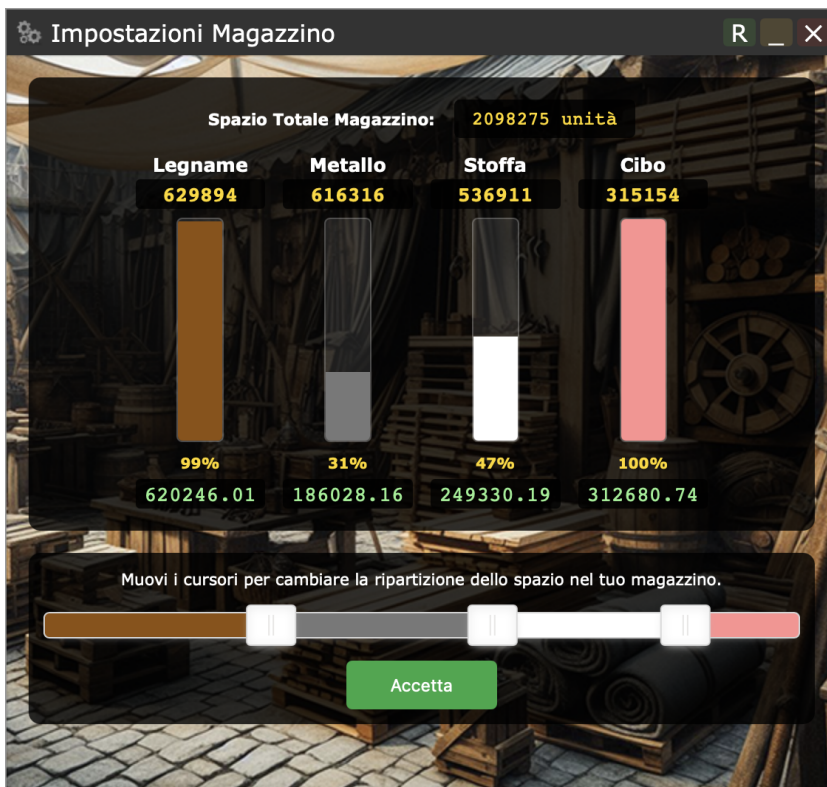
Il magazzino rappresenta ovviamente la struttura che ti permette di **stipare le tue risorse**. Avere un magazzino sufficientemente ampio ti garantirà di avere scorte sufficienti a sostenere la tua produzione. Più alto il livello di magazzino e maggiore la sua capienza.

La **barra** al di sopra di esso ti informa visivamente sullo **stato** delle tue riserve. Se vedi che il magazzino si sta riempiendo considera di **ampliarlo** se puoi, in modo da non arrestare la produzione.

Cliccando sul magazzino ti comparirà un menù che ti permetterà di accedere a due sezioni:

-  Le **impostazioni del magazzino**
-  L'**inventario del magazzino**

Impostazioni del magazzino



Da questa pagina potrai scegliere **quanto spazio destinare a ciascuna risorsa**. Mentre le barre verticali ti informano su quanto spazio attualmente è destinato a ogni risorsa e l'attuale stato di riempimento, premendo sui pulsanti scorrevoli della barra orizzontale in basso sarà possibile **modificare le impostazioni** Premi "**accetta**" per salvare le modifiche!

Inventario

Si consiglia la lettura anche della pagina relativa l'[organizzazione degli oggetti](#).



I singoli **oggetti** o **item** a tua disposizione vengono stipati nell'inventario. Maggiore il livello del magazzino e maggiori gli spazi disponibili fino ad un massimo di 100.

In realtà lo spazio effettivo è molto maggiore siccome gli oggetti identici **vengono raggruppati automaticamente**, seppur tu possa comunque decidere a piacimento di separarli.

L'inventario mostra a sua volta due sezioni:

- La **barra risorse** (in alto)

- L'**inventario** vero e proprio (in basso)

La barra risorse



Questa barra ti permette di **trasformare le risorse in magazzino** in **pacchetti di risorse**. Legno, metallo, stoffa e dobloni possono essere così trasformati in **item**. Ci sono sostanzialmente due motivi per dover trasformare le risorse in un pacchetto, ovvero:

1. Doverle **trasportare su di una nave**: difatti non è possibile caricare direttamente le risorse sulla stiva della tua imbarcazione ma dovrai necessariamente fare prima questo passaggio. Che sia il **metallo da scambiare ad un'isola Mercato** o un **carico di dobloni per acquistare oggetti** al Bazar di un altro giocatore... dovrai passare per forza da qui!
2. **Liberare spazio in magazzino**: una situazione comune è quando hai il magazzino pieno ma devi riciclare un oggetto. Finché non avrai spazio libero per le risorse liberate sarà impossibile farlo!

Per impacchettare una risorsa devi premere sul pulsante  e ti si aprirà la seguente finestra:



Scorrendo sulla barra manualmente o inserendo il valore della quantità di risorsa desiderata e quindi premendo "conferma" verrà/verranno creato/i il/i pacchetto/i.

NB: per limitare l'impacchettamento risorse e far sì che i giocatori possano dotarsi di una "seconda scorta" potenzialmente infinita di risorse un pacchetto può avere una **dimensione massima di 5000 unità**.

Una volta creato un pacchetto, ad esempio di **dobloni**, lo ritroverai all'intero della **sezione inventario** sottostante ed assumerà questo aspetto:



Come per tutti i pacchetti (incluso i **pacchetti item**) esso mostra:

- In alto il **numero in termini di unità** (in questo caso 99)
- In basso i **pulsanti azione**, ovvero:
 - **Distruggi** se vuoi **eliminare definitivamente** il contenuto del pacchetto
 - **Utilizza** se vuoi **sfruttare** il pacchetto (nel caso dei pacchetti risorse quest'azione di permette di **rendere nuovamente disponibili in magazzino** le risorse impacchettate)
 - **Dividi** se vuoi **creare ulteriori pacchetti** più piccoli
 - **Unisci** se vuoi **creare un pacchetto più grande** unendolo ad **item identici**


NB: le risorse impacchettate **non sono disponibili per l'uso** finché non saranno nuovamente spaccettate. Se non hai spazio libero nel magazzino risorse ciò non sarà possibile e ti verrà impedito.

L'inventario



Nell'inventario sono stipati tutte gli oggetti e i pacchetti presenti sulla tua isola.

oggetti Tutti

automaticamente impacchettati. Puoi comunque decidere di creare pacchetti più piccoli o utilizzarli singolarmente premendo il pulsante .

Per una visione più ampia degli **Oggetti/Item** [visita questo capitolo](#). In particolare, se vuoi sapere meglio come interagire con gli oggetti nel magazzino e nella stiva delle navi leggi la sezione sull'[organizzazione degli oggetti](#).

Revision #9

Created 7 June 2025 23:39:32 by Lord Hornblower

Updated 9 March 2026 19:10:12 by Lord Hornblower