

Gruppo Artigianato

A completamento, ti suggeriamo di leggere prima i capitoli **Materiali e risorse** e **Come vengono generati gli equipaggiamenti** se ancora non l'hai fatto!

Fabbrica artiglieria

Dotarsi di armi potenti è una delle condizioni necessarie per il dominio militare. Questa skill permette di aumentare le capacità di creare armi di fattura e materiale di livello superiore. Ogni arma di qualsiasi materiale e fattura richiede un **livello ottimale di skill per poterne produrre con percentuale di successo sufficiente**. Se per esempio un **cannone di bronzo del virtuoso** richiede una skill di 54, un **cannone di acciaio dell'apprendista** una skill di 46 e un **cannone di mithril del supremo** invece la skill a 100.

Nel pannello **costruzioni oggetti** compariranno, una volta selezionato il materiale e la fattura, il livello di skill richiesto accanto alla voce "**Difficoltà**".

Costruzione oggetto, seleziona materiale: ×



Barra di Bronzo
Disponibili: 5



Barra di Acciaio
Disponibili: 3



Barra di Mithril
Disponibili: 2

Fattura:

Maestro

Difficoltà: 56

Tempo: 5m

Materiali: 3

Conferma Selezione

NB: Sebbene tecnicamente sia possibile creare anche **cannoni di livello superiore a quanto potrebbe permettere la tua skill**, la percentuale di successo è molto bassa e sale man mano che l'abilità si avvicina al livello "teoricamente" richiesto. Quando la tua skill **supererà** il livello richiesto sostanzialmente non fallirai mai la fabbricazione dell'oggetto. Inoltre, qualora la tua skill sia **molto bassa**, inizialmente **non compariranno nemmeno tra le scelte le diciture delle fatture di livello più alto**.

Livelli di "Fabbrica artiglieria" ideali in base a fattura e qualità

	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Ferro	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
Rame	12	22	32	42	52
Bronzo	24	34	44	54	64
Acciaio	36	46	56	66	76
Titanio	48	58	68	78	88
Mithril	60	70	80	90	100

Sbagliando si impara: le skill di artigianato crescono più velocemente (1) se viene **fallita la costruzione dell'oggetto** e (2) se **si utilizzano materiali di alta qualità**. Meno male nessun Nano di Moria gioca a Pirates War, sennò chissà come reagirebbe a tutto questo mithril sprecato!

Fabbrica scafi

Funziona in maniera analoga a "fabbrica artiglieria".

Livelli di "Fabbrica scafi" ideali in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Pino	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
Abete	12	22	32	42	52
Faggio	24	34	44	54	64
Noce	36	46	56	66	76
Frassino	48	58	68	78	88
Quercia	60	70	80	90	100

Fabbrica vele

Funziona in maniera analoga a "fabbrica artiglieria".

Livelli di "Fabbrica vele" ideali in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Cotone	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
Lino	12	22	32	42	52
Canapa	24	34	44	54	64
Manila	36	46	56	66	76
Juta	48	58	68	78	88
Flax	60	70	80	90	100

Fabbrica timoni

Funziona in maniera analoga a "fabbrica artiglieria".

Livelli di "Fabbrica timoni" ideali in base a fattura e qualità					
	Novizio	Apprendista	Maestro	Virtuoso	Supremo
Pino	Non costruibili, acquistabili solo in Shop/Emporio				
Abete	12	22	32	42	52
Faggio	24	34	44	54	64
Noce	36	46	56	66	76
Frassino	48	58	68	78	88
Quercia	60	70	80	90	100