

# Gruppo Conoscenza

## Economia

Skill non ancora attiva.

## Disinnesco

I pirati adorano proteggere i loro tesori con delle **trappole**. Purtroppo, non si tratta di semplici trappole per topi ma di veri e propri **esplosivi rudimentali** che potrebbero **ferire i membri della tua ciurma** impegnati nella ricerca del forziere. Più alta la skill e più facilmente riuscirai a **disinnescare questi ordigni**. Siccome sbagliando si impara, qualcuno dovrà perdere qualche dito (se va bene!) per imparare a farlo.... Per altre informazioni sulle mappe del tesoro vedi [la sezione apposita](#)

## Raccolta informazioni

Man mano che **ricerchi le mappe** in **taverna** sarai sempre più bravo a cogliere i bisbigli dei frequentatori e capire di quali avventori potrai maggiormente fidarti. Più alta quest'abilità e più probabilità avrai di trovare **tesori più redditizi**. Se hai bisogno di altre informazioni vedi la sezione [Taverna](#)

## Recupero oggetti

Grazie alle ricerche **argano, scafandro e scafandro dorato** sarai capace di immergerti a profondità sempre maggiori per cercare il bottino nascosto nei **relitti delle navi affondate** oppure le **bottiglie** che puoi trovare navigando e che nascondono al loro interno **mappe del tesoro**. Più alta la skill e **maggiore la probabilità di successo** così come **più elevata la quantità di materiali ottenibile**.

## Esplorazione

Grazie alla ricerca **Esplorazione** (necessita che tu sia almeno a livello 10) potrai **esplorare le isole del tesoro** alla ricerca di **oggetti nascosti**. Potrai trovare **bottiglie di rum, conchiglie, perle o forzieri segreti**. Più alta l'abilità e **più rapida sarà la ricerca**. Inoltre, l'esplorazione permette anche di trovare i tesori protetti da coordinate indecifrabili. Per ulteriori informazioni sugli oggetti, sull'esplorazione e sulle isole del tesoro vedi [la sezione apposita](#).

## Pesca



## **pesca e autonomia.**

Pescare è fondamentale per rimpinguare le scorte della propria nave e permetterti di navigare più a lungo possibile. Se l'autonomia della tua nave finisce a 0, oltre a **navigare più lentamente** la tua ciurma **si indebolirà** fino a morire. Maggiore il livello di questa skill (che cresce per l'appunto pescando) **maggiore sarà la crescita dell'autonomia della tua nave** .ogni minuto passato a pescare.

La skill cresce soltanto **pescando nelle zone adibite** mentre non sale quando si pesca in mezzo al mare "normale" o sulle isole. Con la skill al **livello 100** otterrai un **bonus del 50%** sull'incremento dell'autonomia della tua nave.

---

Revision #11

Created 4 June 2025 15:27:51 by Lord Hornblower

Updated 5 August 2025 18:07:07 by Lord Hornblower