

Introduzione

Funzionamento:

Ogni giocatore possiede un insieme di abilità suddivise in categorie, che aumentano progressivamente con l'uso. Ogni abilità ha un punteggio compreso tra 0 e 100 ed è organizzata in gruppi specifici. Per garantire l'equilibrio tra i giocatori, è implementato un sistema di bilanciamento che limita il totale delle abilità di artigianato e combattimento, impedendo che un singolo giocatore eccella in tutte le aree. Questo sistema consente di raggiungere un massimo di 500 punti complessivi tra le abilità incluse in questi 2 gruppi.
Le abilità sono gestite tramite un menu apposito e hanno effetto immediato sul personaggio

Il pannello Abilità:

Gruppi

Sono mostrate le tendine con i vari gruppi abilità

Artigianato (Bilanciamento Base)

- Fabbrica Artiglieria
- Fabbrica Scafi
- Fabbrica Timoni
- Fabbrica Vele

Combattimento (Bilanciamento Base)

- Balistica
- Colpo efficace
- Sparo in movimento

Conoscenza

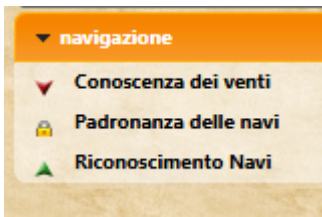
- Cartografia
- Disinnesco
- Economia
- Esplorazione

- Gestione stiva
- Raccolta Informazioni
- Recupero oggetti
- Riciclaggio Oggetti

Navigazione

- Conoscenza dei venti
- Padronanza delle navi
- Riconoscimento delle navi

Pulsanti



Accanto a ciascuna abilità è presente un pulsante che permette di impostare tre opzioni a rotazione:

freccia su, freccia giù, o lucchetto.

Freccia su: l'abilità può aumentare.

Lucchetto: l'abilità è bloccata e non può modificarsi.

Freccia giù: se il limite del bilanciamento base (500 punti) è raggiunto e un'abilità nel bilanciamento

deve aumentare, verranno sottratti punti dalle abilità contrassegnate con freccia giù per mantenere

l'equilibrio.

Revision #3

Created 27 January 2025 18:25:14 by Admin

Updated 27 January 2025 18:35:05 by Admin