

Corsari



I corsari sono avventurieri a metà tra i pirati e i marinai, con il vantaggio di avere una protezione legale.

Operano per conto di una nazione e ricevono una "lettera di corsa" che concede loro il diritto di attaccare e saccheggiare le navi nemiche senza essere considerati criminali. Tuttavia, devono rispettare gli interessi della potenza che li ha ingaggiati, il che li rende meno anarchici rispetto ai veri pirati.

A differenza della Marina, i corsari godono di maggiore libertà e possono formare gruppi interni per collaborare. Tuttavia, esiste una regola fondamentale: non possono farsi guerra tra di loro. Questo garantisce una certa unità tra i corsari sotto la stessa bandiera, evitando conflitti interni che indebolirebbero la loro efficacia in battaglia.

Essere un corsaro significa camminare su un filo sottile tra il rispetto delle leggi e la vita da predone. Se un corsaro dovesse infrangere le regole della sua nazione o attaccare le persone sbagliate, potrebbe perdere la protezione legale e diventare un semplice pirata ricercato.

Revision #3

Created 27 January 2025 20:54:56 by Admin

Updated 15 April 2025 11:23:19 by Admin