

Pirati



I pirati sono i re senza corona dei mari, predoni senza legge che vivono per il saccheggio e l'avventura.

A differenza delle altre fazioni, non hanno un'organizzazione stabile né una catena di comando: ognuno combatte per sé stesso e per il proprio tornaconto.

I pirati non possono formare gruppi interni, poiché la loro natura anarchica li rende inclini al tradimento e alla rivalità. Tuttavia, possono combattere tra di loro per il controllo del bottino, delle isole nascoste o semplicemente per dimostrare la propria forza. L'alleanza tra pirati è sempre temporanea e fragile: oggi possono condividere un bottino, domani potrebbero scontrarsi a fil di spada per l'ultima bottiglia di rum.

Essere un pirata significa accettare una vita pericolosa e imprevedibile. Le nazioni li considerano criminali e li cacciano senza pietà, i mercanti li temono e li odiano, e persino altri pirati potrebbero cercare di eliminarli per prendere il loro posto. Ma per chi ama la libertà assoluta, non c'è fazione migliore: il mare aperto è la loro casa, e ogni nave avvistata è un'opportunità per arricchirsi... o per morire nel tentativo.

Revision #3

Created 27 January 2025 20:55:28 by Admin

Updated 15 April 2025 11:23:32 by Admin