

Gli NPC

Su Pirates War 7 entrano in scena anche i **BOT** o **NPC** (*non player character*). Sono, per l'appunto, personaggi gestiti dal **server** che **agiscono in maniera automatica** secondo **schemi prefissati**.

Alcuni di essi si trovano **in mare aperto**, mentre altri sono nascosti all'interno di **dungeon** o posso apparire in caso di **eventi speciali, missioni o condizioni particolari**.

Gli NPC possono essere in alcuni casi riconosciuti dal loro **aspetto**, ma in generale sono accumulati dall'avere.....

In base al **livello**, seguendo lo stesso schema di colori dei *nickname* dei giocatori, possono apparire di:

- Colore **azzurro**: sono dello stesso livello del giocatore e possono attaccare o essere attaccati liberamente.
- Colore **rosso**: sono di livello maggiore del giocatore, non possono attaccarlo ma possono essere attaccati. In quest'ultimo caso potranno rispondere al fuoco, guadagnano *killright*.
- Colore **bianco**: sono di livello inferiore al giocatore, che non potrà attaccarli a meno che questi non venga per primo attaccato da loro.

Inoltre, gli NPC possono avere diversi **atteggiamenti**:

- Alcuni sono **più o meno aggressivi**: tendono a inseguire e colpire il giocatore, cercando di affondarlo. Nel caso in cui siano molto forti è consigliato quindi tenersi alla larga!
- Altri invece tendono a giocare più sulla **difensiva**: sono questi NPC generalmente più o meno deboli (ad esempio i "pescherecci") e tenderanno a scappare nel caso in cui si trovino di fronte a giocatori umani.

L'affondamento di un NPC generalmente garantisce un **bottino**, spesso connesso al tipo di NPC in questione. Per esempio, affondando dei pescherecci si potranno trovare **razioni di cibo**, mentre liberandosi di spiriti maligni **oggetti magici**!

Revision #3

Created 20 July 2026 17:23:02 by Lord Hornblower

Updated 20 July 2026 17:36:30 by Lord Hornblower