

Il Meteo

Pirates War è dotato di un sistema meteo **dinamico**. Conoscere bene il vento e il suo funzionamento è essenziale per destreggiarsi tra gli inseguimenti, raggiungere il prima possibile la propria destinazione ed evitare tempeste che potrebbero mettere a repentaglio la tua ciurma.

Il meteo viene mostrato nella porzione **in alto a sx** del **Pannello Navigazione**:



Il riquadro a dx mostra le **condizioni del cielo** (soleggiato, nuvoloso, pioggia...) e, soprattutto, **direzione e forza del vento**. Questi fattori sono in grado di **influire pesantemente sulla velocità della tua nave!** Prima però di dare qualche numero, devi considerare che:

- Quando si parla di navigare **pienamente controvento** si intende, per esempio, navigare verso NORD in caso di vento diretto verso SUD
- Quando si parla di navigare **parzialmente controvento** si intende, per esempio, navigare verso NW o NE con vento diretto a SUD (quindi a 45 gradi)
- Quando si parla di navigare **pienamente a favore di vento** o **parzialmente** si intende l'analogo, ma in senso opposto (es. con vento verso SUD sei pienamente a favore di vento navigando verso SUD e parzialmente navigando a SE o SW)
- Se navighi **perpendicolarmente al vento** (nello stesso esempio, verso EST o WEST), il vento **non influisce sulla tua velocità** (neutro), anche nelle peggiori tempeste!

Fatte queste premesse, di base, in assenza di influsso della skill Conoscenza Venti:

- Navigando **pienamente a sfavore** di vento **riduce la velocità** della tua nave di **1 sec/tile** ogni **7 nodi**
- Navigando **pienamente a favore** di vento **augmenta la velocità** della tua nave di **0.5 sec/tile** ogni **7 nodi**

- Navigando **parzialmente a sfavore/favore** si ha sempre un **bonus/malus** ma di entità inferiore

☐ Skill "Conoscenza Venti"

Questa skill **incrementa progressivamente navigando** e abbastanza **lentamente**. La sua funzione è di ridurre progressivamente il **malus controvento** fino al 50% al livello 100: questo significa che navigando controvento il malus si riduce a **0.5 sec/tile** ogni **7 nodi**.

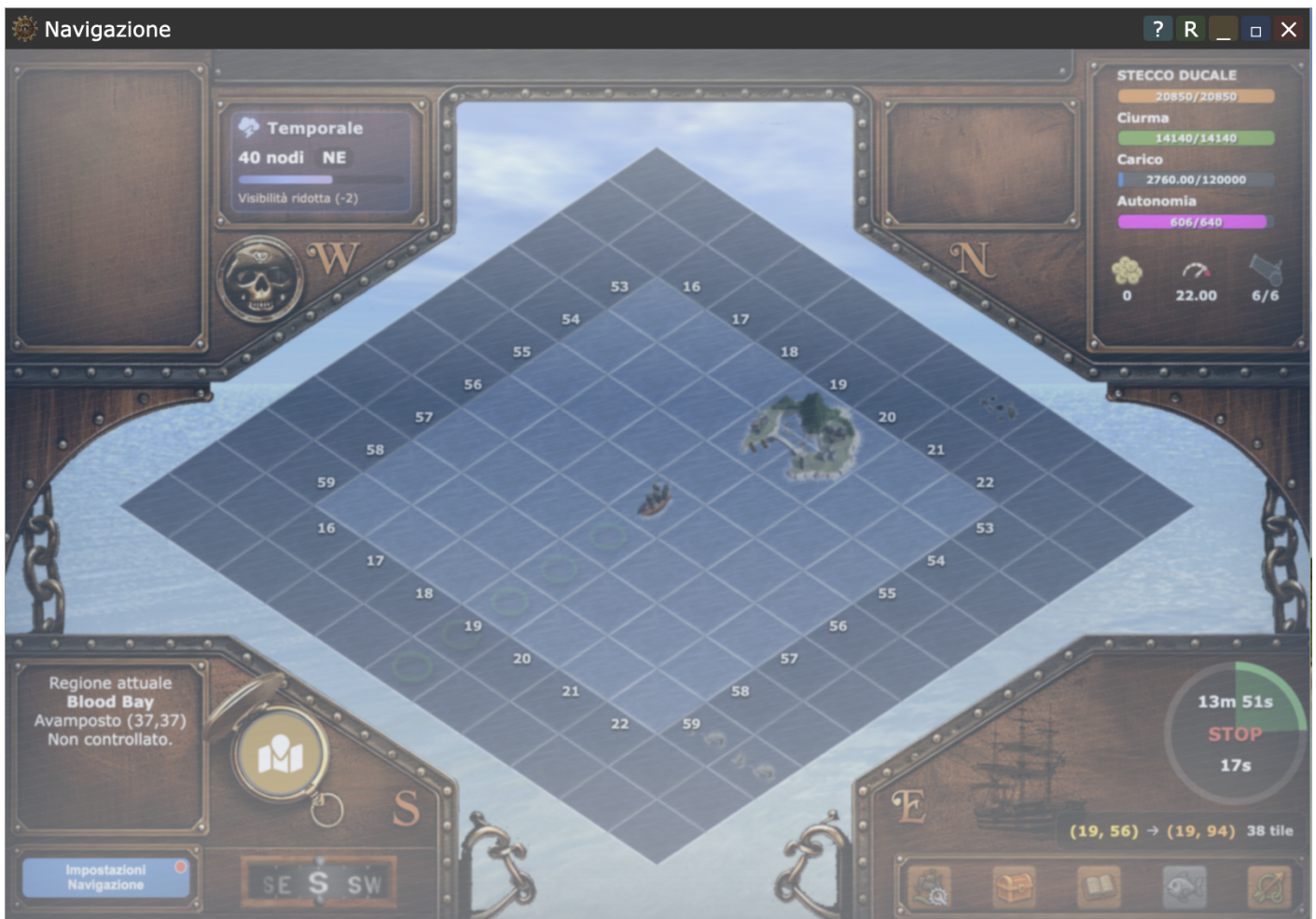
NB: Conoscenza venti **NON incrementa il bonus a favore di vento!**

☐ Le tempeste

Le condizioni meteo di cui abbiamo parlato ora **valgono in tutto l'Oceano** sebbene, dall'**aggiornamento del 26 Marzo 2026**, sono state introdotte le **tempeste regionali**, ovvero **aree ben delimitate della Mappa** nelle quali vigono condizioni meteorologiche **estreme ed avverse**.

Le tempeste sono visibili poiché sono caratterizzate da **tile scuri**, si **spostano progressivamente** e, una volta al suo interno, **la pagina di navigazione viene coperta da una coltre di nebbia**. Inoltre, spesso hanno **visibilità ridotta**. Questo significa che:

- Potresti **non riuscire a visualizzare i tile delle cornici più esterne** (passando da una visuale 11x11 ad una 9x9 o 7x7, come nel caso sottostante, indipendentemente dal livello della ricerca Monocolo)
- Potresti **non riuscire a visualizzare le informazioni delle flotte** all'interno della tempesta



Le tempeste **non sono pericolose** per la tua ciurma o la tua nave, ma potrebbero rivelarsi un ottimo modo per **sfuggire ai nemici** o spargliare le carte in tavola in caso di **inseguimento**.

Revision #1

Created 11 June 2026 23:20:32 by Admin

Updated 11 June 2026 23:20:53 by Admin