

Il Monocolo



Il **Monocolo** permette di scrutare il mare oltre il normale campo visivo della tua nave.

Usandolo potresti scorgere vele, navi e movimenti che si trovano ancora troppo lontani per essere visibili normalmente.

Portata del Monocolo

Esistono diversi livelli di monocolo:

Monocolo I (bazar) — Portata 10

Permette di osservare a breve distanza oltre il proprio campo visivo e ottenere informazioni basilari.

Monocolo II — Portata 16

Consente di scrutare molto più lontano e, nelle condizioni migliori, distinguere anche l'appartenenza di una nave.

Monocolo III — Portata 25

È lo strumento più potente: a distanza favorevole può permettere di riconoscere una nave, il suo proprietario e persino alcuni dettagli sulle sue condizioni.

La distanza è però fondamentale.

Una nave appena oltre il tuo campo visivo sarà relativamente facile da osservare, mentre una vela all'estremo limite della portata apparirà poco più di una sagoma all'orizzonte.

Skill Riconoscimento Navi

Possedere un buon monocolo non basta: bisogna anche sapere **cosa si sta guardando**.

La skill **Riconoscimento Navi** rappresenta l'esperienza del tuo personaggio nell'interpretare vele, dimensioni dello scafo, alberatura e altri particolari visibili da lontano.

Più alta è la skill, maggiore sarà la quantità di informazioni che riuscirai a ricavare dalla stessa osservazione.

Aumentando Riconoscimento potrai inoltre imparare a identificare meglio le navi:

Riconoscimento 34+

puoi iniziare a distinguere la categoria della nave, ad esempio **esplorazione, trasporto o guerra**.

Riconoscimento 67+

puoi tentare di identificarne anche il **modello preciso**.

Il riconoscimento non è sempre garantito: navi difficili da identificare o comandate da personaggi più esperti possono richiedere maggiore abilità.

Anche i tentativi falliti contribuiscono ad allenare la skill.

Monocolo + Riconoscimento

Il **Monocolo determina quanto lontano puoi osservare e il massimo dettaglio ottenibile**.

La **skill Riconoscimento determina quanto bene riesci a interpretare ciò che vedi**.

Un grande osservatore con una lente mediocre sarà limitato dallo strumento; allo stesso modo, un potente monocolo nelle mani di un osservatore inesperto non rivelerà necessariamente tutti i suoi segreti.

E ricorda: più qualcosa è lontano, più sarà difficile capire cosa si nasconde dietro quella vela all'orizzonte.

Cosa significa "nave di piccole, medie o grandi dimensioni"?

Quando una nave è troppo lontana per essere identificata con precisione, il monocolo può permetterti comunque di stimarne la **grandezza in base alla stazza**.

L'osservazione può quindi indicare:

- **Nave di piccole dimensioni** → stazza ridotta
- **Nave di medie dimensioni** → stazza intermedia
- **Nave di grandi dimensioni** → stazza elevata

La grandezza osservata **non indica necessariamente il tipo o la funzione della nave**: una nave di grande stazza potrebbe essere da guerra, da trasporto o appartenere ad altre categorie anche se indicativamente le navi da guerra hanno una stazza maggiore.

Con una migliore osservazione e una skill **Riconoscimento Navi** più alta sarà possibile ricavare informazioni progressivamente più precise, come categoria, modello, fazione e identità.

Revision #3

Created 10 August 2026 16:19:31 by Admin

Updated 10 August 2026 16:49:21 by Admin