

🛡️ Le Zone di Protezione

Il **sistema delle zone di protezione** è volto a **impedire ai giocatori ormai evoluti di attaccare i giocatori alle prime armi**. Al tempo stesso, tra i novizi esistono varie fasce di protezione siccome è proprio nelle fasi iniziali di gioco che anche le più piccole differenze in termini di dotazione di navi, armamenti etc. possono fare grande differenza nel combattimento.

Il sistema assegna quindi automaticamente una **zona di protezione** in base al tuo **livello** e a **quante volte hai attaccato fuori dalla protezione**. Più sei attivo o più sei di livello alto, meno protezione avrai.

Potrai trovare l'indicazione della zona di protezione (se attiva) nella barra della pagina dell'isola, con l'icona dello scudo.



Status di "Newbie"

Appena si inizia a giocare è attivo il flag "Newbie" (principiante), avendo questo flag non è possibile attaccare o venir attaccati dagli altri giocatori. Questo flag **si perderà al raggiungimento del livello 5**, oppure al **raggiungimento di 48 ore di gioco**.

Una volta **raggiunto il livello 5** o le **48 ore di gioco** automaticamente **entrerai in zona di protezione 4**.

Come viene calcolata la zona di protezione:

- Se sei **livello 60 o più**, non hai alcuna protezione (zona 0).
- Se sei **livello 45 o più**, hai **zona di protezione 1**.
- Se sei **livello 30 o più**, hai **zona 2**.
- Se sei **livello 15 o più**, hai **zona 3**.
- Se sei **livello 5 o più** (o hai **giocato per più di 48 ore**), hai **zona 4**.
- Se hai appena iniziato a giocare hai **zona massima di protezione: 5** (massima sicurezza), in questa zona non puoi attaccare o essere attaccato da nessuno.

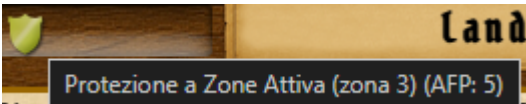
NB: Ogni 2 attacchi ad un giocatore di livello superiore **passerai automaticamente** alla zona di protezione inferiore.

Se reputi necessario attaccare giocatori più esperti, beh... **considerane sempre le conseguenze!**

Una volta passato a una **zona di protezione più bassa non sarà più possibile tornare indietro.**

Passando con il mouse sull'icona dello scudo verrà mostrato in sovraimpressione:

- La **zona di protezione attuale**
- Il numero di **attacchi fuori protezione (AFP)** finora eseguiti



NB: quando attacchi un giocatore fuori dalla tua zona protezione ti verrà anche **inviato un messaggio dal sistema.**

Se clicchi sullo scudo ti verrà chiesto **se vuoi uscire dalla zona di protezione 5.**
Ragionaci bene prima di farlo!

Revision #3

Created 11 June 2026 23:20:32 by Admin

Updated 16 June 2026 11:06:43 by Lord Hornblower