

I colori dei giocatori

Si consiglia la lettura insieme a quella della sezione sulle **Zona di Protezione**.

In *Pirates War*, ogni giocatore che incontri sulla mappa viene visualizzato con un **colore specifico**. Questo colore rappresenta il tipo di **relazione o interazione** che puoi avere con lui.

Comprendere questi colori è fondamentale per **decidere se attaccare, evitare** o allearti con altri giocatori.

Significato dei Colori

Colore	Significato
Bianco	Novizio, protetto: questo giocatore è ancora protetto dalla <u>Zona di Protezione</u> . Non puoi attaccarlo, a meno che non sia attivo un <i>Killright</i> (vedi sotto).
Verde	Stessa Alleanza: il giocatore fa parte della tua stessa alleanza. Siete alleati diretti.
Verde chiaro	Stessa Fazione: il giocatore è nella tua fazione, ma non nella tua stessa alleanza .
Azzurro	Neutro: nessun legame particolare. Il giocatore è al di fuori di qualsiasi relazione di fazione o alleanza con te. Questo colore è usato anche per: <ul style="list-style-type: none">Niubbi attaccabili (con <i>Killright</i> attivo)
Arancione	Fazione nemica: il giocatore è di una fazione opposta alla tua. Può attaccarti liberamente, e tu puoi fare lo stesso. ⚠Questo colore viene usato anche per i membri della tua fazione con friendly fire attivo .
Rosso	Giocatore esperto: sei protetto dalla Zona di Protezione, questo giocatore non potrà attaccarti. ⚠Se lo attacchi, gli darai il permesso di poterti attaccare comunque . Presta attenzione.
Grigio	Protezione gruppi: non puoi attaccare questo giocatore in questo momento. Spesso riguarda restrizioni temporanee di protezione tra gruppi.

Eccezioni e Casi Particolari

- **Killright attivo:** se un giocatore protetto (Novizio) commette determinate azioni, può essere **temporaneamente attaccabile**. In questo caso, anche se è normalmente bianco, verrà mostrato **azzurro**.
- **Friendly Fire:** alcune fazioni hanno il fuoco amico abilitato. In questo caso, anche i membri della **tua stessa fazione** possono essere visti come **arancioni** e attaccabili.

☐ Consigli Strategici

- **Non sottovalutare i giocatori rossi:** se lo attacchi poi **potrà attaccarti**, anche se sei sotto protezione. Evita lo scontro finché non sei pronto, anche se ti prudono le mani...
- **Verifica le alleanze prima di attaccare:** attaccare un membro della tua fazione o alleanza può avere **conseguenze diplomatiche**
- **I colori possono cambiare** in tempo reale, ad esempio se cambia il tuo livello, un *killright* scade o un giocatore lascia un'alleanza

☐ Protezione Gruppi

Per prevenire attacchi ingiusti da parte di gruppi numerosi, *Pirates War* adotta un sistema chiamato **Protezione Gruppi**, che regola quanti giocatori possono attaccarne un altro contemporaneamente.

☐ Come funziona:

- Ogni giocatore può essere **attaccato da massimo 2 avversari contemporaneamente**.
- Quando **un giocatore A ti attacca**, si attiva **un timer di 15 minuti legato solo a lui**.
- Durante quei 15 minuti, **quel giocatore mantiene il "diritto di attacco" su di te**.
- Se due giocatori hanno un attacco attivo su di te, **nessun altro può attaccarti finché uno dei due timer non scade**.
- Appena scade il timer di uno degli attaccanti (cioè passa più di 15 minuti dall'ultima azione ostile), **quello slot si libera** e può essere occupato da qualcun altro.

☐ Esempio pratico:

“ Il giocatore "CapitanBlack" viene attaccato da "Jack" alle 14:00 e da "Morgan" alle 14:05.

- Dalle 14:00 alle 14:15, Jack può attaccarlo.
- Dalle 14:05 alle 14:20, Morgan può attaccarlo.
- Nessun altro potrà attaccare CapitanBlack fino a che uno dei due timer non scade.

