

# Introduzione

Le isole deserte si trovano normalmente nell'area di competenza degli Avamposti (vedere capitolo).

Su queste isole si possono trovare oggetti utili per lo sviluppo del gioco.

Per avere più possibilità di trovare questi oggetti bisogna che l'avamposto di competenza sia controllato dalla stessa categoria del player che sta effettuando lo scavo.

Esempio: se l'Avamposto Hovers Fort viene controllato dai Marina e il player che sta scavando appartenente ai Mercanti ci saranno poche possibilità di trovare oggetti utili, al contrario se il player è un Marina queste probabilità aumenteranno notevolmente.

---

Revision #3

Created 27 January 2025 21:02:38 by Admin

Updated 28 January 2025 14:01:18 by Canarino