

☐☐ Isole deserte

Le isole deserte, note anche come **isole del tesoro**, sono uno dei **cuori pulsanti** dell'esperienza di Pirates War. Esistono **6 tipologie** di isole deserte e **ogni regione ne possiede una di ogni tipo**. Ogni isola ha un nome diverso ed esotico (es. Dead Man's Cay o Kraken's Hollow).



Le isole del tesoro hanno tre funzioni fondamentali.

Mappe del tesoro

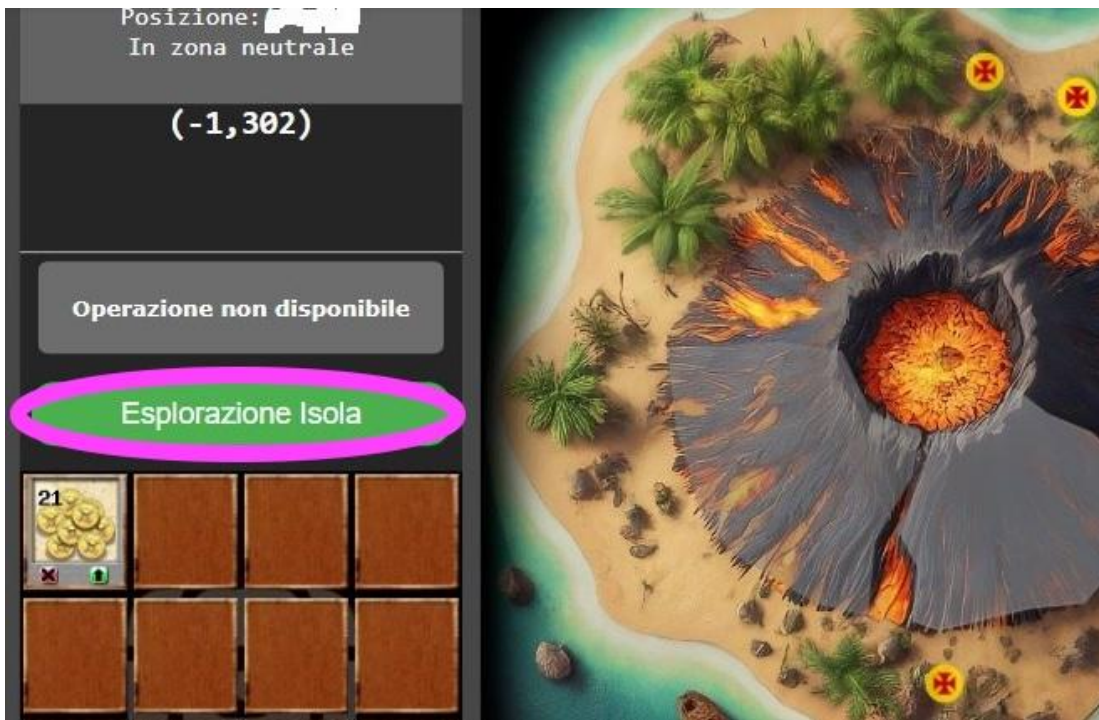
Una delle più importanti è la funzione classica, ereditata dalle versioni precedenti di Pirates War, di nascondere al loro interno i **tesori** celati dalle **mappe del tesoro**. Come puoi leggere nella sezione apposita, le mappe del tesoro vengono ricercate in **Taverna** o nelle **bottiglie** che puoi trovare in mare. Rappresentano una delle **fonti principali di dobloni**, la moneta di scambio e risorsa più preziosa del gioco.

Materiali

Ogni isola inoltre presenta sulla sua superficie le **fonti dei materiali**, ovvero i **boschi** da cui si traggono i legnami, le **piantagioni** da cui si derivano le fibre e infine i **giacimenti** dei metalli. Legnami, fibre e metalli sono imprescindibili per costruire gli **equipaggiamenti delle navi**. Ogni isola contiene al suo interno 3-4 risorse di tipologie differenti, diversa una dall'altra e ogni **tipo di isola** contiene sempre gli stessi materiali. Le regioni contengono tutte e 6 le differenti isole in modo da avere tutti i **18 tipi di materiali** ed essere quindi sostanzialmente **autosufficienti**. Puoi trovare nelle sezioni già linkate il tipo di isola che fa al caso tuo. Ricordati, come è spiegato nella guida, che la raccolta di un certo tipo di materiale richiede un determinato livello della **skill analoga** nonché della **Ricerca utensili rinforzati**.

Esplorazione

Infine, l'isola può essere **liberamente esplorata** per ricercare oggetti nascosti come **bottiglie di rhum** o **bauli segreti** (che non sono i forzieri dei tesori!). L'esplorazione richiede la **ricerca omonima**. Per esplorare l'isola devi cliccare sul pulsante apposito...



Dopo di ché si potrà **selezionare l'area circolare** di esplorazione. Più **grande l'area** e maggiore sarà il **tempo impiegato** per terminare la ricerca. Grazie alla **skill omonima** potrai velocizzare i tempi di ricerca.

Revision #6

Created 10 June 2025 22:45:02 by Lord Hornblower

Updated 4 March 2026 10:03:42 by Lord Hornblower