

# ☐☐♂ La preparazione

La **navigazione** è **centrale** in Pirates War. Il sistema di navigazione **real time** ideato dal team di Pirates War ha rappresentato un elemento estremamente innovativo nel primo decennio degli anni 2000 e su di esso si sono costruite le fortune del gioco. Grazie ad esso si possono dare luogo a **inseguimenti** e **combattimenti** coinvolgenti. Nei mari di Pirates War potrai **scoprire nuove isole**, **trasportare merci** e **completare rischiose missioni**. Ma senza una nave funzionante, non si è altro che un marinaio d'osteria!

Il seguente contenuto del capitolo rappresenta un **estrema sintesi** del processo che porta a **costruire** ed **equipaggiare** la tua nave. Se qualcosa non ti è chiaro o desideri informazioni più approfondite **[leggi il capitolo sulle Navi](#)**

Per solcare i mari, ci sono alcuni **passaggi obbligatori** da seguire. Ecco cosa devi fare per mettere in mare la tua imbarcazione:


## ☐☐ Costruisci una nave

Per iniziare a navigare, devi avere almeno una **nave costruita** nel tuo porto. Puoi farlo dal **Cantiere Navale**, dove troverai le opzioni per costruire diverse tipologie di navi, ognuna con caratteristiche uniche (velocità, capacità di carico, potenza di fuoco, ecc.) che sono illustrate nel **pannello costruzioni**.

Attenzione: alcune navi richiedono un **livello minimo** di **[Cantiere Navale](#)** e della ricerca **[Ingegneria Navale](#)** per essere sbloccate.



## ☐☐➔ Assegna la ciurma

Una nave senza equipaggio è solo un guscio vuoto! Assicurati di avere **almeno un uomo al timone** per poter partire. Puoi imbarcare membri della ciurma (reclutati in **[Taverna](#)**) tramite il bottone **Imbarca** nel pannello di **Personalizzazione**  della nave.

almeno un uomo assegnato alla funzione "Navigazione" per ogni vela attiva.

Per una spiegazione esaustiva del pannello personalizzazione e del significato di tutti quei bei colori... visita la pagina [su come equipaggiare una nave](#).

**Personalizza Fregata militare**

**Fregata militare**

Hp	18750/18750	100%
Carico	610/120000	1%
Autonomia	0/500	0%
Armi Attive	0/6	
Velocità	23.48 secondi/Tile	85%

**Ciurma Imbarcata** 3 / 11

Nome	HP	Funzione
Odion	1120	Navigazione
Benen	1150	Navigazione
Griffith	1082	Timone

**Vele (2) Scafo (0) Timone (0) Armamenti (0) Stiva (0)**

## ☐ Verifica l'autonomia

La ciurma sulla tua nave, ha bisogno di nutrirsi. Diversamente dalle versioni precedenti di Pirates War **non è più necessario carica cibo in stiva**. Le provviste della nave sono visualizzate sotto forma di una **barra autonomia**, di colore **viola**.



**Fregata militare**

Hp	18750/18750	100%
Carico	610/120000	1%
Autonomia	500/500	100%

L'autonomia è espressa in **tile** (quindi in questo caso la nostra è di ben 500 tile). Ogni **tile percorso l'autonomia calerà** di un'unità. Quando **torni alla tua isola** automaticamente l'**autonomia tornerà al 100%**. Per recuperare autonomia durante la navigazione ci sono diverse azioni possibili, come **pescare** o **acquistare provviste** presso i porti amici, ma le vedremo successivamente...

Se finiscono le scorte in viaggio, la tua ciurma **perderà salute fino a morire**, in quel caso **perderai la nave!**

## ☐☐ Vara la nave

Una volta completati i passaggi sopra, clicca su "**Vara la nave**"  per renderla attiva e pronta alla navigazione. Una volta attiva il pulsante risulterà arancio  e una volta premuto nuovamente la nave sarà **messa in secco**.



## ☐☐ Apri la pagina Navigazione

Pronto a navigare??? Allora **chiudi il pannello del Cantiere Navale** e vedrai che la tua **flotta** è comparsa nell'insenatura antistante la tua isola.



**Clicca sulle tue navi e apri la pagina di navigazione...**

## ☐☐ All'avventura!

Navigare non è solo un mezzo: è **lo stile di vita del pirata**. La mappa di *Pirates War* è vasta e ricca di misteri, isole deserte, avamposti strategici e incontri pericolosi. Ogni scelta di rotta può portarti verso la gloria... o la rovina.

## Pannello Navigazione1

---

Revision #9

Created 27 January 2025 20:58:01 by Admin

Updated 30 July 2025 10:02:07 by Lord Hornblower