

☐ Pesca ed autonomia

Per **incrementare la profondità strategica del gioco**, rendere **più avvincenti gli inseguimenti** e far sì che i giocatori debbano tenere di conto lo spazio in cui si muovono **programmando entro certi limiti la rotta che devono percorrere** è stato introdotto con l'**aggiornamento del 1 Agosto 2025** l'autonomia delle navi.

Ogni nave è dotata di una certa autonomia **espressa in tile** (es. 500) che **si consuma ad ogni tile percorso** di un'unità. Quando l'autonomia **scende a 0** sarà sempre possibile navigare ma:

- Con un **malus di velocità pari al 30%**
- I propri marinai subiranno un **danneggiamento progressivo**: quando la ciurma morirà **la nave sarà persa**

Autonomia delle singole navi

Al 2 Agosto 2025 l'autonomia delle navi corrisponde grossomodo ai punti velocità/stazza della nave (pertanto, più "grossa" la nave e maggiore l'autonomia).

Nave	Autonomia
Sloop	150
Pinaccia	180
Caravella	400
Corvetta	450
Flute	500
Caracca	900
Veliero	400
Nave mercantile	1200
Fregata	550
Fregata militare	640
Galeone da guerra	750
Juggernaught	700

Come incrementare l'autonomia

Per aumentare l'autonomia il metodo più semplice ed efficace è **tornare alla propria isola**: la barra tornerà al 100% e si potrà riprendere a navigare indisturbati. Se però si è troppo lontani o necessitiamo di proseguire la navigazione le altre possibilità sono:

- **Pescare**
- **Acquistare provviste** presso un **porto amico** (opzione in fase di implementazione, non ancora attiva)

Pescare

La pesca è possibile mediante l'apposito bottone  sito in basso a dx nella pagina di navigazione. Quando il bottone è di colore **grigio** vuol dire che in quel momento **non è possibile pescare**. Questo succede quando (1) ci si trova **sulla propria isola** oppure (2) **si sta navigando**. Invece, è **possibile pescare sulle altre isole** (es. sulle isole del tesoro, sulle isole banca o anche sulle isole degli altri giocatori).

Per pescare la tua nave deve essere **ferma!**

Dopo aver premuto il bottone esso diventa verde  comunicandoti che la pesca è **attiva**.

Ogni minuto passato a pescare l'autonomia crescerà di un tot. L'entità dell'incremento è indicato nel riquadro in alto a destra, sulla sezione dedicata all'info della Nave:



The image shows a ship's status panel with the following information:

- Fregata militare**: 18750/18750
- Ciurma**: 3352/3352
- Carico**: 610.00/120000
- Autonomia (+2/m)**: 472/500 (circled in red)

At the bottom, there are three icons with values: 0 (gold coins), 23.48 (gauge), and 0/6 (fish icon).

In **condizioni basali** l'incremento dell'autonomia è di **1 punto al minuto**. L'entità dell'incremento al minuto dipende da due fattori:

- La **skill pesca**: con la skill al **100** si arriva a **5 punti autonomia/minuto**.
- Pescare in **zone di pesca**: durante la navigazione potrai trovare dei tile particolari, riconoscibili per la presenza di **banchi di pesce**. Se ti fermi a pescare in queste zone l'autonomia **salirà del 50% in più** rispetto a quanto crescerebbe normalmente (al massimo quindi **10 punti autonomia/minuto** con la skill al 100).



NB: le zone di pesca **non sono fisse** e cambiano via via nel tempo!

NB: la skill pesca **sale esclusivamente quando svolgi l'azione nelle zone di pesca.**

Acquisto delle provviste

Questa funzione è in fase di implementazione.

Revision #9

Created 30 July 2025 10:18:13 by Lord Hornblower

Updated 11 August 2025 12:47:01 by Admin