

I Materiali


In ogni **isola deserta** si possono trovare i **materiali** (ovvero **tipologie specifiche di legno, metallo e stoffa**) che vengono utilizzate dagli **artigiani** per produrre gli **equipaggiamenti** delle navi.

I materiali **differiscono dalle risorse**: queste ultime sono quelle che vengono **prodotte nella tua isola** e che sono necessarie per **costruire Strutture, Navi e ricercare Tecnologie**.

- [!\[\]\(38441ceaa711016e0bf2ad46ad394ff4_img.jpg\) I Legnami](#)
- [!\[\]\(6e027340d4263908f264926b1ad81c5e_img.jpg\) I Metalli](#)
- [!\[\]\(781510d64f329bf3c880acf086e884d6_img.jpg\) Le Stoffe](#)

I Legnami

Nel gioco ci sono 6 tipi di Legno: **Pino**, **Abete**, **Faggio**, **Noce**, **Frassino** e **Quercia**.

Il Pino viene prodotto in isola sotto forma di **risorsa** oppure può essere scavato sulle isole deserte. Quando il Pino si trova nel deposito dell'isola dopo essere stato scaricato dalla nave, comparirà un pulsante **"Usa"**  e potrà essere usato per trasformarlo nella risorsa Legna.

Gli altri 5 tipi di legna si usano per produrre **Scafi** e **Timoni** nell'**Officina** (vedi la sezione su come creare gli equipaggiamenti delle navi).


Dove trovare i legnami

Il vari tipi di Legno si trovano nelle **isole del tesoro** con questa forma:



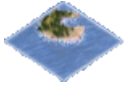
In questo tipo di isola si trova: **Pino** , **Faggio**  e **Frassino** 



In questo tipo di isola si trova: **Abete** 



In questo tipo di isola si trova: **Noce** 

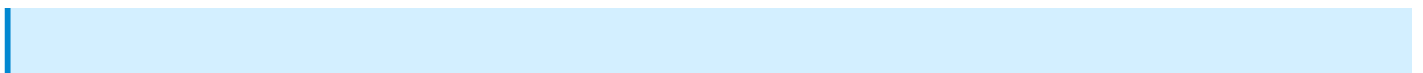


In questo tipo di isola si trova: **Quercia** 

Una volta sbarcati sull'isola, avranno questo aspetto rispettivamente. Le aree di taglio della legna sono segnalate dal **colore rispettivo** e dal fatto che il puntatore assumerà la forma di un'**accetta**.



Come estrarre un materiale




Questa **sezione** è **valida per tutti i materiali**.

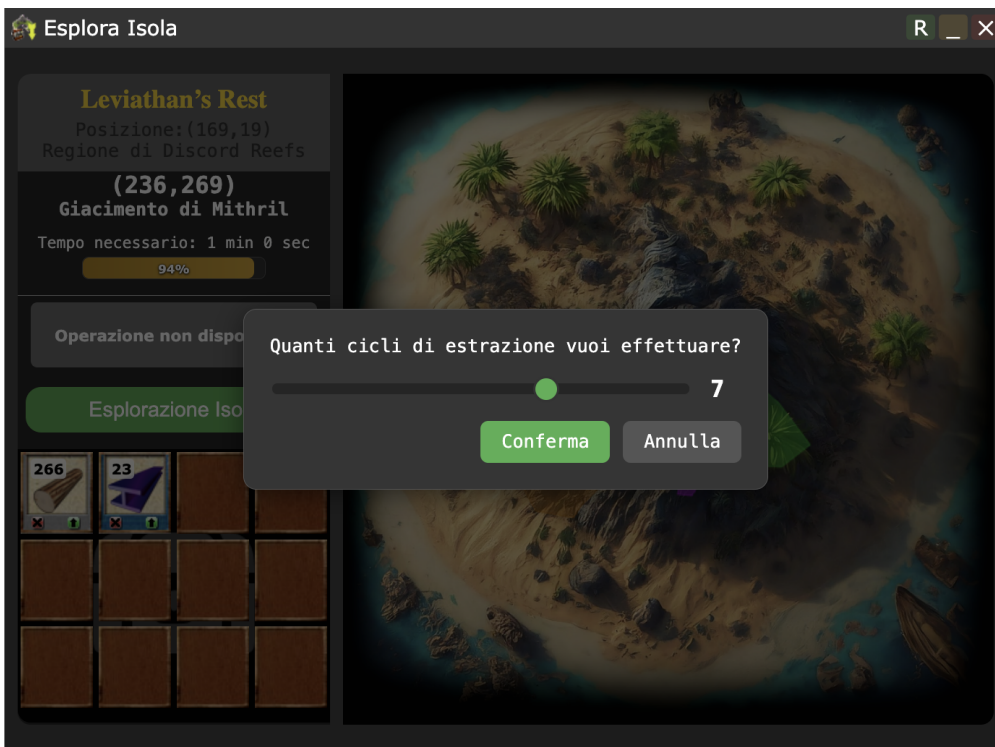


Quando ti trovi su un'isola deserta, passando con il mouse **sopra un giacimento/foresta/piantagione** sul **pannello a destra** otterrai informazioni, procedendo dall'**alto in basso**:

- Sul **materiale presente** (es. nel caso di cui sopra, il Mithril)
- Sul **tempo necessario** per condurre un **singolo tentativo di estrazione** (variabile in base alla risorsa, in genere compreso tra 40 - 60 sec)
- Sulla **quantità di materiale residuo** **barra gialla**): ogni materiale infatti tende ad esaurirsi. Al 100% generalmente si contano tra le 200 e le 300 unità circa. I giacimenti comunque si ricaricano di **15 unità ogni 30 minuti**.
- Pulsante **esplorazione isola** per la ricerca di **item** come **erbe, rhum, conchiglie...** (vedi qua più in dettaglio)
- **Stiva della scialuppa** dove si **accumulano i materiali/item/doblioni** trovati sull'isola

NB: quando **trovi qualcosa sull'isola** ricordati sempre di **caricarli sulla tua nave con il pulsante apposito** . Se dimentichi questo passaggio, una volta che **abbandonerai l'isola avrai perso i materiali/item** che avevi cercato con tanta fatica.

Per **iniziare l'estrazione di un materiale** devi **cliccare sulla regione di interesse** e comparirà questo pannello:



Esso ti permetterà di **selezionare i cicli di estrazione consecutivi**, che sono:

- **Massimo 10** per i giocatori **non-premium**
- **Massimo 30** per i giocatori **Premium**



Una volta cliccato "conferma" partirà il **timer rispettivo**:

NB: una volta **interrotta** l'estrazione automatica pre-termine, sia per tua scelta che per cause di forza maggiore, troverai comunque nel pannellino a dx il **quantitativo di materiali teoricamente estratti fino a quel momento**

NB: come ti sta per essere mostrato **non si possono ricercare fin da subito tutti i materiali**, ma sono necessari determinati livelli di **skill apposita** e della **ricerca Utensili Rinforzati**. Il sistema ti comunicherà l'impossibilità ad estrarre il materiale in questione in assenza di questi requisiti. Allo stesso modo, ti **informerà in caso di esaurimento del materiale**.

Il tuo livello di competenza è troppo basso per estrarre questo materiale. Livello attuale: 3, richiesto: 5.

Con la tua competenza attuale non puoi estrarre alcun materiale da questa zona. Migliora la skill di estrazione per poter trovare qualcosa.

Non ci sono materiali estraibili in questa zona al momento. Torna più tardi quando il giacimento si sarà rigenerato.

i Attenzione:

materiali pesano molto! E' inutile esterne in quantità esagerate se poi la tua nave non riuscirà a trasportarli!

Ricerca "Utensili Rinforzati" e skill "Taglio della legna"



Non è possibile **procurarsi sin da subito tutte le tipologie di legno**. Difatti, la ricerca di legnami di qualità superiore richiede un livello adeguato sia (1) della ricerca "**Utensili rinforzati**", sia (2) della **skill "Taglio della legna"**, come illustrato di seguito. **Più alta la skill più probabilità avrai di trovare il materiale**. Se però la skill è **troppo bassa** sarà **impossibile trovare il materiale ricercato**.

Per **aumentare "Taglio della legna" più velocemente possibile** si consiglia di **cercare sempre i materiali di livello superiore** una volta ottenuto il livello di skill adeguato.

Maggiore la qualità del legno impiegata e **migliore la qualità degli item derivati** (ovvero Scafi e Timoni). Va da sé che saranno anche **maggiori i requisiti per trovarlo**.

Requisiti minimi per estrazione dei diversi legnami


	Ricerca "Utensili rinforzati"	Livello "Taglio della Legna"
 Pino	Non necessario	Non necessario
 Abete	Utensili rinforzati (lvl. 1)	20
 Faggio	Affilatura professionale (lvl. 2)	40
 Noce	Leghe specialistiche (lvl. 3)	60

 Frassino	Tecniche di raccolta esperte (lvl. 4)	70
 Quercia	Strumentazione maestra (lvl. 5)	80

Se sei dotato di una skill **molto più alta** di quanto necessario **potresti trovare più pezzi di legno contemporaneamente**. Viceversa, anche se sei dotato di un livello skill teoricamente sufficiente per trovare un materiale (es. Taglio della legna lvl. 40 per il faggio), quando la skill è **sulla porzione "inferiore" dello scalino** spesso **non troverai nulla** e dovrai scavare un po' "a vuoto" per farla salire ulteriormente e iniziare a reperire il materiale in questione.

I Metalli

Nel gioco ci sono 6 tipi di Metallo: **Ferro**, **Rame**, **Bronzo**, **Acciaio**, **Titanio** e **Mithril**.

Il Ferro viene prodotto in isola sotto forma di **risorsa** oppure può essere scavato sulle isole deserte. Quando il Ferro si trova nel deposito dell'isola dopo essere stato scaricato dalla nave, comparirà un pulsante **"Usa"**  e potrà essere usato per trasformarlo nella risorsa Metallo.

Gli altri 5 tipi di Barre Metalliche si usano per produrre l'**artiglieria** (Cannone, Bombarda e Cannone Lungo) nell'**Officina** (vedi la sezione su come creare gli equipaggiamenti delle navi).

Dove trovare i metalli

Il vari tipi di Metallo si trovano nelle isole con questa forma:



In questo tipo di isola si trova: **Ferro**  e **Acciaio** 



In questo tipo di isola si trova: **Rame**  e **Titanio** 



In questo tipo di isola si trova: **Bronzo**  e **Mithril** 

Una volta sbarcati sull'isola, avranno rispettivamente questo aspetto. Le aree di scavo dei metalli vengono segnalate dal **colore rispettivo** e dal fatto che il puntatore assume la forma di un **piccone**.



NB: attenzione al **titanio**! Il colore della sua area è molto simile a quella del masso sottostante!

Come estrarre un materiale

Vedi sezione analoga nella [pagina sui Legnami](#).

Ricerca "Utensili Rinforzati" e skill "Estrazione minerali"



Non è possibile **procurarsi sin da subito tutte le tipologie di metalli**. Difatti, la ricerca di metalli di qualità superiore richiede un livello adeguato sia (1) della ricerca **"Utensili rinforzati"**, sia (2) della **skill "Estrazione minerali"**, come illustrato di seguito. **Più alta la skill più probabilità avrai di trovare il materiale**. Se però la skill è **troppo bassa** sarà **impossibile trovare il materiale ricercato**.

Per **aumentare "Estrazione minerali" più velocemente possibile** si consiglia di **cercare sempre i materiali di livello superiore** (una volta ottenuto il livello di skill adeguato).

Maggiore la qualità del metallo impiegata e **migliore la qualità degli item derivati** (ovvero i Cannoni). Va da sé che saranno anche **maggiori i requisiti per trovarlo**.

Requisiti minimi per estrazione dei diversi metalli

	Ricerca "Utensili rinforzati"	Livello "Estrazione minerali"
 Ferro	Non necessario	Non necessario
 Rame	Utensili rinforzati (lvl. 1)	20
 Bronzo	Affilatura professionale (lvl. 2)	40
 Acciaio	Leghe specialistiche (lvl. 3)	60

 Titanio	Tecniche di raccolta esperte (lvl. 4)	70
 Mithril	Strumentazione maestra (lvl. 5)	80

Se sei dotato di una skill **molto più alta** di quanto necessario **potresti trovare più pezzi di metallo contemporaneamente**. Viceversa, anche se sei dotato di un livello skill teoricamente sufficiente per trovare un materiale (es. Estrazione Minerali lvl. 40 per il bronzo), quando la skill è sulla **porzione "inferiore" dello scalino** spesso **non troverai nulla** e dovrai scavare un po' "a vuoto" per **farla salire ulteriormente** e iniziare a reperire il materiale in questione.

Le Stoffe

Nel gioco ci sono 6 tipi di Stoffa: **Cotone**, **Lino**, **Canapa**, **Manila**, **Juta** e **Flax**.

Il Cotone viene prodotto in isola sotto forma di **risorsa** oppure può essere scavato sulle isole deserte. Quando il Cotone si trova nel deposito dell'isola dopo essere stato scaricato dalla nave, comparirà un pulsante "**Usa**" 📌 e potrà essere usato per trasformarlo nella risorsa Stoffa.

Gli altri 5 tipi di Rotolo di Stoffa si usano per produrre le **Vele** nell'**Officina** (vedi la sezione su come creare gli equipaggiamenti delle navi).

Dove trovare le fibre

I vari tipi di Stoffa si trovano nelle isole con questa forma:



In questo tipo di isola si trova: **Lino** 📄, **Manila** 📄 e **Flax** 📄

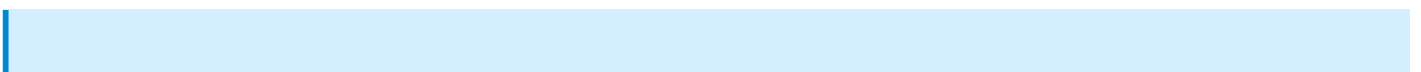


In questo tipo di isola si trova: **Cotone** 📄, **Canapa** 📄 e **Juta** 📄

Le 2 isole con la risorsa Stoffa sono le seguenti. L'area di raccolta delle fibre è segnalata dal **colore rispettivo** e dal fatto che il puntatore assume la forma di una **falce**.



Come estrarre un materiale




Vedi sezione analoga nella [pagina sui Legnami](#).

Ricerca "Utensili Rinforzati" e skill "Raccolta fibre"

Non è possibile **procurarsi sin da subito tutte le tipologie di stoffa**. Difatti, la ricerca di stoffe di qualità superiore richiede un livello adeguato sia (1) della ricerca "**Utensili rinforzati**", sia (2) della **skill "Raccolta fibre"**, come illustrato di seguito. **Più alta la skill più probabilità avrai di trovare il materiale**. Se però la skill è **troppo bassa** sarà **impossibile trovare il materiale ricercato**.

Per aumentare "Raccolta fibre" più velocemente possibile si consiglia di **cercare sempre i materiali di livello superiore** una volta ottenuto il **livello di skill adeguato**.

Maggiore la qualità della stoffa impiegata e **migliore la qualità degli item derivati** (ovvero le Vele). Va da sé che saranno anche **maggiori i requisiti per trovarle**.

Requisiti minimi per estrazione delle diverse stoffe		
	Ricerca "Utensili rinforzati"	Livello "Raccolta fibre"
 Cotone	Non necessario	Non necessario
 Lino	Utensili rinforzati (lvl. 1)	20
 Canapa	Affilatura professionale (lvl. 2)	40
 Manila	Leghe specialistiche (lvl. 3)	60
 Juta	Tecniche di raccolta esperte (lvl. 4)	70



Flax

Strumentazione maestra (lvl. 5)

80

Se sei dotato di una skill **molto più alta** di quanto necessario **potresti trovare più pezzi di stoffa contemporaneamente**. Viceversa, anche se sei dotato di un livello skill teoricamente sufficiente per trovare un materiale (es. Raccolta fibre lvl. 40 per la canapa), quando la skill è **sulla porzione "inferiore" dello scalino** spesso **non troverai nulla** e dovrai scavare un po' "a vuoto" per farla salire ulteriormente e iniziare a reperire il materiale in questione.