# Materiali e Risorse

Le **risorse** (legno, metallo, stoffa e dobloni) sono necessarie per edificare la tua isola e costruire potenti flotte. Vengono prodotte (eccetto i <u>dobloni</u>) nelle <u>strutture di produzione</u> e stipate nel magazzino. La tua disponibilità di risorse è mostrata sulla barra in alto nella *homepage*. I **materiali** vengono invece raccolti nelle isole deserte e sono la base del sistema di *crafting* di Pirates War per dotarsi di potenti <u>equipaggiamenti</u> per le proprie navi!

- II Legnami
- ∏ I Metalli
- III Le Stoffe
- 🔲 Dobloni
- III Cibo
- Punti Tecnologia

## Ⅲ I Legnami

Nel gioco ci sono 6 tipi di Legno: Pino, Abete, Faggio, Noce, Frassino e Quercia.

Il Pino viene prodotto in isola sotto forma di **risorsa** oppure può essere scavato sulle <u>isole deserte</u>. Quando il Pino si trova nel deposito dell'isola dopo essere stato scaricato dalla nave, comparirà un pulsante "**Usa**" e potrà essere usato per trasformarlo nella risorsa Legna.

Gli altri 5 tipi di legna si usano per produrre **Scafi** e **Timoni** nell'**Officina** (vedi la sezione su come creare gli equipaggiamenti delle navi).

### Dove trovare i legnami

Il vari tipi di Legno si trovano nelle **isole del tesoro** con questa forma:



Una volta sbarcati sull'isola, avranno questo aspetto rispettivamente. Le aree di taglio della legna sono segnalate dal **colore rispettivo** e dal fatto che il puntatore assumerà la forma di un'**accetta**.



Skill "Taglio della legna"

NB: non è possibile procurarsi sin da subito tutte le tipologie di legno. Difatti, la ricerca di legnami di qualità superiore richiede una skill "Taglio della legna" maggiore come illustrato di seguito. Più alta la skill più probabilità avrai di trovare il materiale. Se però la skill è troppo bassa sarà impossibile trovare il materiale ricercato (e ti verrà comunicato da un pop-up in alto a sinistra al termine del tentativo di scavo) e, soprattutto, la skill non salirà.

Se sei dotato di una skill molto più alta di quanto necessario potresti trovare più pezzi di legno contemporaneamente

- Pino: può essere trovato fin da subito.
- Abete: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Taglio della Legna a 20
- Faggio: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Taglio della Legna a 40.
- **Noce**: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Taglio della Legna a **60**.
- Frassino: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Taglio della Legna a 70.
- Quercia: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Taglio della Legna a 80.

Per aumentare "Taglio della legna" più velocemente possibile si consiglia di cercare sempre i materiali di livello superiore una volta ottenuto il livello di skill adeguato.

## ∏ I Metalli

Nel gioco ci sono 6 tipi di Metallo: Ferro, Rame, Bronzo, Acciaio, Titanio e Mithril.

Il Ferro viene prodotto in isola sotto forma di **risorsa** oppure può essere scavato sulle <u>isole deserte</u>. Quando il Ferro si trova nel deposito dell'isola dopo essere stato scaricato dalla nave, comparirà un pulsante "**Usa**" e potrà essere usato per trasformarlo nella risorsa Metallo.

Gli altri 5 tipi di Barre Metalliche si usano per produrre l'**artiglieria** (Cannone, Bombarda e Cannone Lungo) nell'**Officina** (vedi la sezione su come creare gli equipaggiamenti delle navi).

#### Dove trovare i metalli

Il vari tipi di Metallo si trovano nelle isole con questa forma:



Una volta sbarcati sull'isola, avranno rispettivamente questo aspetto. Le aree di scavo dei metalli vengono segnalate dal **colore rispettivo** e dal fatto che il puntatore assume la forma di un **piccone.** 



**NB**: attenzione al **titanio**! Il colore della sua area è molto simile a quella del masso sottostante!

### Skill "Estrazione minerali"

NB: non è possibile procurarsi sin da subito tutte le tipologie di metallo. Difatti, la ricerca di metalli di qualità superiore richiede una skill "Estrazione minerali" maggiore come illustrato di seguito. Più alta la skill più probabilità avrai di trovare il materiale. Se però la skill è troppo bassa sarà impossibile trovare il materiale ricercato (e ti verrà comunicato da un pop-up in alto a sinistra al termine del tentativo di scavo) e, soprattutto, la skill non salirà.

Se sei dotato di una skill molto più alta di quanto necessario potresti trovare più pezzi di metallo contemporaneamente.

- Barra di **Ferro**: può essere trovato **fin da subito**.
- Barra di **Rame**: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Estrazione Minerali a **20**.
- Barra di **Bronzo**: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Estrazione Minerali a **40**.
- Barra di **Acciaio:** per estrarre questo materiale è necessaria la skill Estrazione Minerali a **60**.
- Barra di **Titanio**: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Estrazione Minerali a **70**.
- Barra di **Mithril:** per estrarre questo materiale è necessaria la skill Estrazione Minerali a **80**.

Per aumentare "Estrazione minerali" più velocemente possibile si consiglia di cercare sempre i **materiali di livello superiore** una volta ottenuto il **livello di skill adeguato**.

## 

Nel gioco ci sono 6 tipi di Stoffa: Cotone, Lino, Canapa, Manila, Juta e Flax.

Il Cotone viene prodotto in isola sotto forma di **risorsa** oppure può essere scavato sulle <u>isole</u> <u>deserte</u>. Quando il Cotone si trova nel deposito dell'isola dopo essere stato scaricato dalla nave, comparirà un pulsante "**Usa**" e potrà essere usato per trasformarlo nella risorsa Stoffa.

Gli altri 5 tipi di Rotolo di Stoffa si usano per produrre le **Vele** nell'**Officina** (vedi la sezione su come <u>creare gli equipaggiamenti delle navi</u>).

#### Dove trovare le fibre

I vari tipi di Stoffa si trovano nelle isole con questa forma:



Le 2 isole con la risorsa Stoffa sono le seguenti. L'area di raccolta delle fibre è segnalata dal **colore rispettivo** e dal fatto che il puntatore assume la forma di una **falce**.



Skill "Raccolta fibre"

NB: non è possibile procurarsi sin da subito tutte le tipologie di stoffa. Difatti, la ricerca di legnami di qualità superiore richiede una skill "Raccolta fibre" maggiore come illustrato di seguito. Più alta la skill più probabilità avrai di trovare il materiale. Se però la skill è troppo bassa sarà impossibile trovare il materiale ricercato (e ti verrà comunicato da un pop-up in alto a sinistra al termine del tentativo di scavo) e, soprattutto, la skill non salirà.

Se sei dotato di una skill molto più alta di quanto necessario potresti trovare più fibre contemporaneamente

I vari tipi di Stoffa che si possono estrarre sono:

- Rotolo di **Cotone**: può essere trovato **fin da subito**.
- Rotolo di **Lino:** per estrarre questo materiale è necessaria la skill Raccolta Fibre a **20**.
- Rotolo di Canapa: per estrarre questo materiale è necessaria la skill Raccolta Fibre a 40.
- Rotolo di Manila: per estrarre questo materiale ènecessaria la skill Raccolta Fibre a 60.
- Rotolo di **Juta:** per estrarre questo materiale è necessaria la skill Raccolta Fibre a **70**.
- Rotolo di Flax: per estrarre questo materiale e' necessaria la skill Raccolta Fibre a 80.

Per aumentare "Raccolta fibre" più velocemente possibile si consiglia di cercare sempre i materiali di livello superiore una volta ottenuto il livello di skill adeguato.

## □ Dobloni

I dobloni sono la **moneta di scambio** e la risorsa **più ricercata** dell'intero gioco. I dobloni sono necessari a:

- Costruire strutture e vascelli più avanzati (vedi Le strutture e Costruzione delle navi)
- Reclutare la **ciurma migliore** (vedi Equipaggiare una nave)
- Acquistare gli **oggetti del mercato** (vedi Mercato/emporio e Bazar)
- Scambiarli in cambio di risorse nelle Isole Mercato nel caso in cui la produzione della tua isola non soddisfi le tue richieste (vedi Isole Mercato)



Avere una buona scorta di dobloni è necessaria per progredire nel gioco. **Finire a secco** potrebbe invece **paralizzare la tua crescita**. Cerca quindi di avere sempre qualche doblone in eccesso!

Per ottenere i dobloni esistono diversi modi.

### Mappe del tesoro

Rappresentano il metodo **più utilizzato** e **redditizio**. Vedi la sezione <u>Taverna</u> e <u>Mappe del tesoro</u> per una discussione più dettagliata. Le mappe del tesoro celano tesori nascosti sulle <u>isole deserte</u> ... Puoi fare grandi guadagni con esse ma attenzione: **non sarai l'unico** e molti cercheranno di **soffiarti il bottino**!

### Commercio

Attraverso la vendita di item sul **Mercato globale** o agli avventori della tua isola mediante il **Bazar** (vedi <u>Mercato/emporio e Bazar</u>) potrai ottenere facili guadagni. I giocatori specializzati nell' **Artigianato** riescono a costruire grandi ricchezze vendendo i loro prodotti a tutti i giocatori di Pirates War.

#### MANUTAL MANUTA MANUTAL MANUTA MANUT

trasporto su nave ad appannaggio della Fazione dei Mercanti/Trafficanti

### Isole Mercato

Grazie alle <u>Isole Mercato</u> potrai **scambiare le risorse in eccesso** in cambio di dobloni. Rappresenta una modalità **poco redditizia** ma **molto comoda** e utilizzata soprattutto nelle **prime fasi di gioco**, quando spesso i dobloni scarseggiano.

## Bottino di guerra

Rappresenta il metodo **più pericoloso** ma che sicuramente ti darà **più soddisfazione**. Cosa c'è di meglio di ottenere un prezioso **bottino** una volta affondata una nave nemica carica di dobloni?

Avrai bisogno almeno della ricerca **argano** (e se possibile anche di **scafandro** e **scafandro dorato**) per poter recuperare i bottini dai **relitti** delle navi affondate. La skill **Recupero oggetti** deciderà la % di successo della ricerca. **NB**: dopo poco tempo i relitti saranno trascinati sul fondo del mare e **non saranno più recuperabili**.

### Missioni

Completando le missioni o i loro step è spesso prevista una **piccola ricompensa** che può comprendere anche dobloni.

# Ⅲ II Cibo

Dalla **patch** del **19 Agosto 2025** il cibo è stato rimosso come risorsa. Pertanto, la ciurma che staziona in isola **non** consuma più cibo e né il cibo è necessario per la produzione delle altre risorse. Il consumo di cibo in navigazione è già stato sostituto dal **1 Agosto 2025** con il meccanismo dell'autonomia.

## 🔲 Punti Tecnologia

Per progredire nel gioco non è sufficiente solo **costruire le strutture**, ma è anche necessario **possedere le conoscenze** per farlo. Per questo Pirates War è dotato di un complesso **albero tecnologie**. Le tecnologie vengono ricercate all'interno della **Scuola**. Per costruire la scuola dovrai dotarti almeno del Centro Cittadino I.



Una volta costruita la scuola inizia la produzione di **punti tecnologia** . Ogni livello superiore di scuola incrementa la capacità di produrre e "immagazzinare" punti tecnologia:

- Scuola: produzione 0.01 pt/minuto, capacità massima 50 pt
- Scuola IvI.2: produzione 0.02 pt/minuto, capacità massima 100 pt
- Scuola IvI.3: produzione 0.03 pt/minuto, capacità massima 150 pt
- Scuola IvI.4: produzione 0.04 pt/minuto, capacità massima 200 p
- Liceo: produzione 0.06 pt/minuto, capacità massima 250 pt
- Liceo Ivl. 2: produzione 0.1 pt/minuto, capacità massima 300 pt

Per accedere alla scuola devi cliccare sul centro città e quindi sull'icona dei punti tecnologia:



Ti si aprirà quindi il **pannello delle ricerche**, che mostra, analogamente al pannello costruzioni, le ricerche disponibili e i loro costi.

Michipolitae,

albero tecnologie.