

Regolamento e buona condotta

Come tutti i giochi anche su Pirates War bisogna seguire delle regole... e questo vale anche per i Pirati!! Leggi attentamente questa sezione per evitare comportamenti potenzialmente sanzionabili.

- [Regolamento Generale](#)
- [Sistema di Penalità](#)
- [☐☐ Sistema di Controllo Messaggi](#)

Regolamento Generale

☐☐ Trovi il regolamento del gioco su

<https://www.pirateswar.com/regolamento>

Sistema di Penalità

☐☐ Sistema di Penalità - Guida Completa

⚠ Come Funziona il Sistema

Il sistema di penalità si basa sui punti infrazione accumulati dal giocatore.

Ogni infrazione commessa aggiunge punti al contatore, in base ai punti accumulati e alla gravità delle infrazioni lo staff deciderà quali penalità applicare.

☐☐ Livelli di Penalità

Punti Infrazione	Durata Ban	Perdita Doblioni	Perdita Diamanti	Status Account
0-3 punti	Nessun ban	0	0	☐ Normale
4-7 punti	1 ora	1%	0	☐ Normale
8-11 punti	2 ore	2%	0	☐ Normale
12-14 punti	3 ore	5%	0	☐ Normale
15-29 punti	5 giorni	10%	0	☐ Normale
30-44 punti	14 giorni	25%	0	☐ Normale
45-59 punti	21 giorni	50%	0	☐ Normale
60-74 punti	28 giorni	75%	10%	☐ Normale
75-89 punti	56 giorni	100%	25%	☐ Normale
90-99 punti	100 giorni	100%	50%	☐ Normale
100+ punti	200 giorni	100%	100%	☐☐ ACCOUNT ELIMINATO

Le linee guida sono quelle della tabella ma le penalità saranno decise caso per caso dallo staff, e potranno essere applicate anche a qualsiasi altra proprietà del giocatore come oggetti navi ecc....

☐☐ Dettagli Importanti

△ Ban Automatici: I ban vengono applicati automaticamente quando si raggiunge una nuova soglia di punti.

△ Perdita Risorse: Le penalità includono la perdita di dobloni e diamanti dall'isola del giocatore (se disponibili).

☐ Durata Ban: I ban sono progressivi e aumentano significativamente con l'aumentare dei punti.

☐ Eliminazione Account: Raggiungendo 100+ punti infrazione, l'account viene automaticamente eliminato.

☐☐ Penalità generiche

- **10 Punti**, invio di messaggi ripetitivi, pubblicità non autorizzata o contenuti non pertinenti.
- **15 Punti**, Comportamento inappropriato , violazione delle regole di buona condotta della comunità.
- **20 Punti**, utilizzo di linguaggio offensivo, volgare o inappropriato nei confronti di altri giocatori.
- **25 Punti**, disturbo intenzionale dell'esperienza di gioco di altri utenti attraverso comportamenti provocatori o fastidiosi.
- **30 Punti**, violazione delle regole del gioco o le condizioni di utilizzo del servizio.
- **50 Punti**, Il giocatore ha utilizzato metodi non autorizzati per ottenere vantaggi ingiusti nel gioco.

I punti possono essere aumentati o diminuiti in base alla gravità della violazione a discrezione dello staff.

☐☐ Consigli per i Giocatori

- Rispetta le regole per evitare di accumulare punti infrazione
- Contatta il supporto se ritieni di aver ricevuto un'infrazione ingiustamente
- Monitora il tuo comportamento per evitare penalità severe

☐☐ Supporto

Se hai domande o dubbi sulle penalità ricevute, non esitare a contattare il nostro team di supporto. Siamo qui per aiutarti!

☐☐ Sistema di Controllo Messaggi

☐☐ Come Funziona il Controllo

Il nostro sistema di gioco include un filtro automatico dei messaggi che controlla tutti i messaggi inviati per garantire un ambiente di gioco rispettoso e sicuro per tutti i giocatori.

⚠ Cosa Viene Controllato

Il sistema verifica automaticamente i messaggi per:

- Parole inappropriate o offensive
- Tentativi di evasione del filtro (uso di caratteri speciali, numeri, ecc.)
- Varianti simili di parole vietate
- Leetspeak (sostituzioni di lettere con numeri o simboli)

Cosa succede se un messaggio viene bloccato

Quando viene rilevato un messaggio inappropriato:

- Il messaggio viene registrato per monitoraggio
- Il contatore delle violazioni viene incrementato
- Nessun messaggio viene inviato se contiene contenuti inappropriati
- Viene consegnata un'infrazione

Esempi di Controllo Automatico

☐ Messaggi Permessi:

- "Ciao a tutti!"
- "Buon gioco!"
- "Come stai?"

☐ Messaggi che Verranno Bloccati:

- Parole offensive (anche se scritte con caratteri speciali)
- Tentativi di evasione come:
- H3ll0 (sostituzione di lettere con numeri)
- C!@o (uso di simboli speciali)
- H€ll0 (uso di caratteri speciali)

☐☐ Sistema di Protezione Avanzato

Il nostro filtro utilizza tecnologie avanzate per:

- Riconoscimento fuzzy di parole simili
- Normalizzazione automatica del testo
- Rilevamento di pattern di evasione
- Controllo in tempo reale di tutti i messaggi

☐☐ Monitoraggio e Statistiche

- Ogni parola bloccata viene contata e monitorata
- Il sistema mantiene statistiche delle violazioni
- I moderatori possono analizzare i pattern di abuso
- Le parole più problematiche vengono identificate automaticamente

☐☐ Obiettivi del Sistema

1. Proteggere tutti i giocatori da contenuti inappropriati
1. Mantenere un ambiente di gioco rispettoso
1. Prevenire abusi e comportamenti scorretti
1. Garantire un'esperienza di gioco piacevole per tutti

☐☐ Linee Guida per i Messaggi

☐ Cosa Fare:

- Scrivi messaggi rispettosi e costruttivi
- Usa un linguaggio appropriato per tutte le età
- Segnala comportamenti scorretti agli amministratori
- Contribuisci a creare una comunità positiva

☐ Cosa Evitare:

- Linguaggio offensivo o inappropriato
- Tentativi di aggirare il filtro
- Spam o messaggi ripetitivi
- Contenuti non correlati al gioco